

ABSTRAK

ARIF HARTOYO SALIM (705030021)

Hubungan antara *online game addiction* dengan loneliness pada pemain MMORPG online (Sandi Kartasasmita, M. Psi); Program Studi S1 Psikologi, Universitas Tarumanagara (59 halaman, P1-P5, L1-L20).

Addictive behavior MMORPG (*massively multiplayer online role-playing game*) merupakan perilaku yang tidak terkontrol untuk memenuhi hasrat atau keinginan yang sangat kuat untuk bermain MMORPG. Dalam hal ini kesepian diasosiasikan dengan perasaan negatif seperti *depression, anxiety, unhappiness, dissatisfaction*, dan *shyness* yang membuat lebih cenderung memiliki kecanduan *online game* terhadap MMORPG. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuktikan bahwa kesepian berhubungan dengan kecanduan *online game* terhadap MMORPG, dan untuk mengetahui faktor demografis dari kecanduan MMORPG seperti apa. Instrumen dalam penelitian ini adalah kuesioner yang diberikan kepada 119 pemain MMORPG dari anak remaja dan dewasa muda. Data yang terkumpul diolah dengan *non parametric statistics* melalui program SPSS 12.0. Hasil penelitian menunjukkan bahwa ada hubungan antara kecanduan *online game* dengan kesepian pada pemain MMORPG.

Kata Kunci: Kesepian, Kecanduan *Online Game*, MMORPG