

## ABSTRAK

**Sifellina (705090081)**

**Hubungan Antara Prokrastinasi Akademik dan Prestasi Belajar pada Pelajar SMA Laki-laki yang Memiliki Kebiasaan Bermain Game Online di Sekolah “X”, Jakarta Utara. (Sri Tiatri, Ph.D.,Psi.) (Yeni Anna Appulembang, M.A., Psi.)**

**Program Sarjana Fakultas Psikologi Tarumanagara. (67 hal, P1-P4, L1-L26).**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada hubungan antara prokrastinasi akademik dan prestasi belajar pada pelajar SMA laki-laki yang memiliki kebiasaan bermain game online di sekolah “X”, Jakarta Utara. Penelitian ini menyertakan 100 pelajar SMA laki-laki di sekolah “X” yang semuanya memiliki kebiasaan bermain game online. Penelitian ini menggunakan teknik *accidental sampling*. Alat pengumpulan data menggunakan skala likert, yang terdiri dari skala *Prokrastinasi Akademik* berjumlah 35 butir dan hasil raport dari ujian semester di sekolah yang digunakan sebagai acuan Prestasi Belajar. Data penelitian diolah dengan menggunakan teknik Uji Korelasi Pearson. Hasil penelitian menunjukkan bahwa ada hubungan yang negatif dan signifikan antara prestasi belajar dan prokrastinasi akademik pada pelajar SMA laki-laki yang memiliki kebiasaan bermain game online

*Kata kunci: prokrastinasi akademik, remaja laki-laki, prestasi belajar, game online.*