

LAMPIRAN 1

Informed Consent Penelitian

Yang terhormat siswa/siswi SMP Pembangunan Jaya, saya mahasiswa kedokteran Universitas Tarumanagara Jakarta angkatan 2016 :

Nama : Grant Putra

NIM : 405160157

Sedang melakukan penelitian yang berjudul **“Pengaruh Bermain Video Game terhadap Masalah Mental Emosional pada Remaja SMP Pembangunan Jaya Tangerang Selatan”** , yaitu salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Kedokteran (S.Ked) Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara Jakarta.

Untuk terlaksananya penelitian ini, saya memohon ketersediaannya untuk menjadi responden penelitian saya dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan yang terdapat dalam kuesioner dengan keadaan sebenarnya.

Identitas dan informasi yang terdapat pada kuesioner nantinya akan saya rahasiakan. Data yang didapat hanya akan digunakan untuk penelitian ini.

Dengan ini, saya ucapkan terima kasih sebesar-besarnya atas ketersediaannya untuk menjadi responden penelitian ini

Jakarta, Januari 2019

Responden,

Peneliti,

()

()

LAMPIRAN 2

LEMBAR KARAKTERISTIK PARTISIPAN

Nama :

Tempat, Tanggal lahir :

Usia :

Jenis Kelamin :

No.HP :

Kelas :

Alamat :

Alat yang digunakan untuk bermain videogame:.....

Judul videogame yang dimainkan:.....

Lama bermain game dalam sehari :..... jam per hari

Keseringan bermain video game dalam seminggu : kali per minggu

LAMPIRAN 3

KUESIONER KEKUATAN DAN KESULITAN PADA ANAK

Untuk setiap pernyataan, beri tanda (V) pada kotak Tidak Benar, Agak Benar atau Benar. Akan sangat membantu kami apabila kamu mau menjawab semua pernyataan sebaik mungkin meskipun kamu tidak yakin benar. Berikan jawabanmu menurut bagaimana segala sesuatu telah terjadi pada dirimu selama enam bulan terakhir.

Nama Laki-laki/Perempuan

Tanggal lahir

Kelas

NO.	PERNYATAAN	TIDAK BENAR	AGAK BENAR	BENAR
1	Saya berusaha bersikap baik kepada orang lain. Saya peduli dengan perasaan mereka			
2	Saya gelisah, saya tidak dapat diam untuk waktu lama			
3	Saya sering sakit kepala, sakit perut atau macam-macam sakit lainnya			
4	Kalau saya memiliki mainan atau makanan, saya biasanya berbagi dengan orang lain			
5	Saya menjadi sangat marah dan sering tidak dapat mengendalikan kemarahan saya			
6	Saya lebih suka sendirian daripada bersama dengan orang-orang yang seumur saya			
7	Saya biasanya melakukan apa yang diperintahkan oleh orang lain			
8	Saya banyak merasa cemas atau khawatir terhadap apa pun			
9	Saya selalu siap menolong jika ada orang yang terluka, kecewa, atau merasa sakit			
10	Bila sedang gelisah atau cemas, badan saya sering bergerak-gerak tanpa saya sadari			
11	Saya mempunyai satu orang teman baik atau lebih			
12	Saya sering bertengkar dengan orang lain. Saya dapat memaksa orang lain melakukan apa yang saya inginkan			
13	Saya sering merasa tidak bahagia, sedih atau menangkis			
14	Orang lain seumur saya pada umumnya menyukai saya			
15	Perhatian saya mudah teralihkan, saya sulit memusatkan perhatian pada apa pun			
16	Saya merasa gugup dalam situasi baru, saya mudah kehilangan rasa percaya diri			
17	Saya bersikap baik terhadap anak-anak yang lebih muda dari saya			
18	Saya sering dituduh berbohong atau berbuat curang			
19	Saya sering diganggu atau dipermainkan oleh anak-anak atau remaja lainnya			
20	Saya sering menawarkan diri untuk membantu orang lain (orang tua, guru, anak-anak)			
21	Sebelum melakukan sesuatu saya berpikir dahulu tentang akibatnya			
22	Saya mengambil barang yang bukan milik saya dari rumah, sekolah atau dari mana saja			
23	Saya lebih mudah berteman dengan orang dewasa daripada dengan orang-orang yang seumur saya			
24	Banyak yang saya takut, saya mudah menjadi takut			
25	Saya menyelesaikan pekerjaan yang sedang saya lakukan. Saya mempunyai perhatian yang baik terhadap apa pun.			

Tanggal hari ini

Terima Kasih

LAMPIRAN 4

SURAT PEMOHONAN IJIN PENELITIAN

 **UNTAR**
FAKULTAS
KEDOKTERAN



11 Januari 2019

Nomor : 029 -Adm/FK- Untar/II/2019
Lampiran :
Perihal : Permohonan Ijin Penelitian

Kepada Yth.
Kepala Sekolah
SMP Pembangunan Jaya
Di Tempat

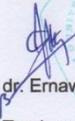
Sehubungan dengan akan dilaksanakannya penelitian mahasiswa untuk skripsi di Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara, maka dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut dapat diijinkan untuk penelitian dengan metode penelitian pengisian kuesioner terhadap 100 siswa selama Januari – Februari 2019 di Sekolah SMP Pembangunan Jaya.

Mahasiswa tersebut dibawah ini :

Nama : Grant Putra
N I M : 405160157
Judul Skripsi : Pengaruh bermain video game terhadap masalah mental dan emosional pada siswa VII – IX SMP Pembangunan Jaya Tangerang Selatan Januari 2019

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

a.n. DEKAN,
Wakil Dekan


dr. Ernawati, SE, MS, FISPH, FISCM, Sp.DLP

Tembusan :

- Ketua Unit Penelitian FK UNTAR

Penelitianmhs2019

Jl. Letjen. S. Parman No. 1
Jakarta Barat 11440, INDONESIA
T : (021) 5671781, 5670815
F : (021) 5663126
E-mail : fk@untar.ac.id

www.untar.ac.id

LAMPIRAN 5

PENGUMPULAN SAMPEL PENELITIAN



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. Data Pribadi

Nama Lengkap : Grant Putra
NIM : 405160157
Jenis Kelamin : Laki-laki
Tempat/tanggal lahir : Jakarta, 6 Juni 1998
Agama : Buddha
Alamat : Jln. Empang Bahagia 4A No.27
Kewarganegaraan : Indonesia
Status : Belum Menikah
Nomor HP : +6287872547590
Email : grantputra6@gmail.com

B. Latar Belakang Pendidikan

- 2003 – 2009 : SD Saint Nicholas School
- 2009 – 2012 : SMP Mutiara Bangsa 3
- 2012 – 2015 : SMA Mutiara Bangsa 3
- 2016 – sekarang : Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara