

B.4

MENDAMPINGI ANAK BERMAIN GAME ONLINE



KATA PENGANTAR

Pengantar

kepada pembaca

pancaindera

Online

memberikan

MENDAMPINGI ANAK BERMAIN GAME ONLINE

Pelafalan

kepada pembaca

dan membantu

berguna

Diterbitkan oleh :

Kelompok Riset Game Online

Lembaga Penelitian dan Publikasi Ilmiah

Universitas Tarumanagara

Penyusun :

Kartika Oktorina

Jap Tji Beng

Sri Tiatri

Wenny Halim

Edo Sebastian Jaya

Bekerja sama dengan:

YPMA (Yayasan Pengembang Media Anak)

ISBN 978-602-18156-0-1

Jakarta

2012

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
MENDAMPINGI ANAK BERMAIN GAME ONLINE	1
APA ITU GAME ONLINE ?	2
PERKEMBANGAN GAME ONLINE DI INDONESIA	3
JENIS DAN ALIRAN GAME ONLINE DI INDONESIA	4
MENGAPA ANAK-ANAK DAN REMAJA MENYUKAI GAME ONLINE ?	7
BAGAIMANA GAME ONLINE MEMPENGARUHI ANAK ?	8
EFEK POSITIF DAN NEGATIF DARI GAME ONLINE	9
DETEKSI KECANDUAN GAME ONLINE	11
PENANGGULANGAN	14
APA YANG DAPAT DILAKUKAN ORANG TUA DAN SEKOLAH ?	15
TIPS MEMILIHKAN GAME ONLINE	17
REVIEW GAME ONLINE	19
DAFTAR PUSTAKA	32