

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	
SURAT PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vii
ABSTRAK	viii
BAB I PENDAHULUAN	
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
I.3. Batasan dan Ruang Lingkup.....	2
I.4. Permasalahan.....	2
I.5. Usulan Proyek Arsitektur.....	5
I.6. Metodologi	5
I.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KAJIAN TEORITIKAL	
II.1. <i>Game Online</i>	7
II.2. Remaja.....	16
BAB III ANALISIS	
III.1. Analisa Lokasi dan Tapak.....	20
III.2. Analisa Kegiatan dan Program	23

III.3. Analisa Lingkungan.....	26
--------------------------------	----

BAB IV DESKRIPSI DESAIN

IV.1. Konsep Perancangan	29
--------------------------------	----

IV.2. Pembentukan Gubahan Massa	29
---------------------------------------	----

IV.3. Zoning Kegiatan pada Massa	31
--	----

BAB V PENUTUP

V.1. Kesimpulan.....	33
----------------------	----

DAFTAR PUSTAKA	
-----------------------------	--

LAMPIRAN	
-----------------------	--

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Foto Pertandingan <i>Game Online</i>	3
Gambar 2	Tabel Permainan <i>Game Online</i> di Indonesia	9
Gambar 3	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> MMORPG	10
Gambar 4	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> BBMMORPG	10
Gambar 5	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> MMOFPS	10
Gambar 6	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> MMORTS	11
Gambar 7	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> MMOSG	11
Gambar 8	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> MMOCCG	11
Gambar 9	Visualisasi Permainan <i>Game Online</i> Simulator	12
Gambar 10	Peta Persebaran Gelanggang Remaja di Jakarta	21
Gambar 11	Peta dan DTK Pantai Indah Kapuk	22
Gambar 12	Peta Pantai Indah Kapuk	22
Gambar 13	Visualisasi Permainan <i>Airsoft Gun</i>	23
Gambar 14	Visualisasi Olahraga Basket, Futsal dan Bulu Tangkis	23
Gambar 15	Visualisasi <i>Outbound Arena</i>	24
Gambar 16	Visualisasi <i>Cafe</i> dan Taman	24
Gambar 17	Visualisasi Retail	25
Gambar 18	Visualisasi <i>Information Center</i>	25
Gambar 19	Analisa Lingkungan	26
Gambar 20	Peta Peruntukan Tanah Kecamatan Penjaringan	26
Gambar 21	Peta Intensitas Ketinggian Kecamatan Penjaringan	27

Gambar 22	Site Plan Lingkungan.....	27
Gambar 23	Potongan Lingkungan 1-1.....	28
Gambar 24	Potongan Lingkungan 2-2.....	28
Gambar 25	Konsep Bukaan <i>Facade</i>	29
Gambar 26	Konsep Permainan <i>Laser Gun</i>	29
Gambar 27	Proses Gubahan Massa	30
Gambar 28	Denah Tentatif Lt. 1	31
Gambar 29	Denah Tentatif Lt. Basement	31
Gambar 30	Denah Tentatif Lt. 2	31
Gambar 31	Potongan Tentatif 1-1	31
Gambar 32	Potongan Tentatif 2-2	31
Gambar 33	Potongan Tentatif 3-3	32
Gambar 34	Potongan Tentatif 4-4	32

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Studi Kasus

Lampiran 2 Kerangka Berpikir

Lampiran 3 Program Ruang

Lampiran 4 Organisasi Ruang

Lampiran 5 Gambar Perancangan

Lampiran 6 Gambar Perspektif 3D

Lampiran 7 Foto Maket