

ABSTRAKSI

Sebuah buku pengetahuan bergambar yang menjadi media pembelajaran yang disajikan dalam bentuk informasi mengenai ilmu pengetahuan umum yaitu tentang 8 (delapan) tempat di Indonesia yang menjadi Situs Warisan Dunia, untuk menambah dan memperluas wawasan serta pengetahuan umum anak. Disajikan dengan lebih banyak gambar dibandingkan tulisan serta permainan sederhana agar anak-anak tidak bosan pada saat membacanya melainkan terhibur dan melalui permainan maka akan meningkatkan imajinasi anak.

Perancangan buku ini juga bermanfaat untuk meningkatkan kembali daya tarik dan minat anak-anak dalam membaca buku, karena dizaman yang semakin berkembang pesat, dimana teknologi sekarang semakin modern, buku menjadi tidak menarik lagi bagi anak-anak.