

## ABSTRAK

Penyakit kanker merupakan salah satu penyebab kematian di dunia dengan jumlah korban yang semakin meningkat setiap tahunnya. Di Indonesia, para pengidap penyakit kanker dan penyakit kronis lainnya hanya mendapatkan perawatan obat-obatan dari Rumah Sakit. Hal ini tidak memberikan kenyamanan bagi penderitanya, terutama bagi psikisnya. Tindakan perawatan yang diterapkan di Indonesia bagi penyakit-penyakit kronis seperti ini tidak dapat meningkatkan semangat hidup penderitanya.

Proyek *Paliatif Center* bertujuan untuk mengubah kebiasaan pengobatan seperti, dan lebih mengarah pada pengobatan melalui pendekatan kekeluargaan yang bertujuan untuk mengurangi rasa sakit yang diderita pasien dan meningkatkan semangat hidup. Pendekatan yang dilakukan berupa permainan ruang dan fasilitas-fasilitas umum yang dirancang berbeda dengan suasana tempat pengobatan pada umumnya.

## **ABSTRACT**

*Cancer is leading of the death in the world with number of victims is increasing every year. In Indonesia, people living with cancer and other chronic diseases just get drug treatment from the hospital. It does not give comfort for the patients, especially for their psychic. Care measures were implemented in Indonesia for chronic diseases such as not to increase the spirit of survival.*

*Palliative Center project aims to transform the treatment of such habits, and more directed to the treatment through family approach that aims to reduce the pain suffered by the patient and increases the spirit of life. The approach used in the form game space and public facilities are designed differently with the atmosphere of the place of treatment in general.*