

## ABSTRAK

Dewasa ini keberadaan sebuah perpustakaan sebagai pusat informasi mulai tergeser dengan berkembangnya teknologi informasi di masyarakat. Penggunaan teknologi seperti gadget mempermudah masyarakat untuk mengakses informasi. Informasi tidak lagi berbentuk fisik namun berubah menjadi *digital*. Hal ini menyebabkan perpustakaan menjadi sepi pengunjung. Meski begitu perpustakaan tidak dapat dihilangkan begitu saja, karena masih terdapat golongan masyarakat yang tidak dapat mengakses informasi secara *digital*. Oleh karena itu dibutuhkan pengembangan pada sebuah perpustakaan untuk mengikuti perkembangan zaman. Salah satu perpustakaan yang berdiri sekarang adalah perpustakaan milik Kemendikbud. Perpustakaan ini memerlukan pemugaran untuk mengikuti perkembangan zaman.

Perancangan ini menggunakan metode *programing* dengan mengumpulkan data dari studi literatur dan studi lapangan, yang kemudian diolah dan menghasilkan sebuah konsep desain. Perancangan perpustakaan ini menggunakan konsep storyteller. Sesuai dengan fungsi perpustakaan sebagai pusat informasi, konsep ini diharapkan dapat menciptakan perpustakaan sebagai penyalur cerita yang informative. Perancangan juga bertujuan menciptakan suasana yang nyaman untuk digunakan oleh berbagai kalangan masyarakat.

Kata kunci – interior, Perpustakaan, Kemendikbud, informasi.