
KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'Pembuatan *Game Action-Adventure* 2.5D "Dysphoria: Delirious Realm" dengan Unity' dapat selesai sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing utama, yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
2. Pak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing pendamping, yang telah mengarahkan, membimbing, dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
3. Segenap keluarga yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
4. Ibu Lina, ST., M.Kom, Ph.D, selaku dosen, pembimbing akademik yang telah membantu, membimbing, dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi S.Kom., M.T.I., selaku ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi
6. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah E. Herwindiati, M.Si selaku Dekan Fakultas Tekonologi Informasi Universitas Tarumanagara.
7. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
8. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
9. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung.
10. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dan ketidaksempurnaan baik dari aspek kualitas maupun kuantitas dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik beserta saran yang bersifat membangun. Penulis berharap skripsi ini dapat menjadi bermanfaat bagi pihak lain.

Jakarta, Januari 2020

Penulis