
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "PEMBUATAN GAME RHYTHM "RHYTHM HOLIC!" dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa, fasilitas, dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang telah memberikan masukan serta bimbingan dalam pembuatan program skripsi ini.
3. Bapak Darius Andana Haris, M.TI, selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing, memberikan fasilitas berupa Xbox, Komputer, sound system, ruangan, Nerf, board games dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Seluruh rekan seperjuangan Game Development Universitas Tarumanagara yang sudah membantu penulis selama masa skripsi berlangsung.
7. Kelvin tjiawi yang sudah membantu dalam mengecek bug game.
8. Virginia yang sudah membantu dalam memeriksa kesalahan tulis.
9. Resky Gamadya yang sudah membantu untuk tidak melakukan apapun.
10. Sonya Katrina yang telah memberikan semangat.
11. Viona Eka yang sudah membantu dalam pembuatan cover.

-
12. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
 13. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
 14. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik langsung ataupun tidak langsung, dan
 15. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 2 Juli 2019

Penulis