

---

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I           PENDAHULUAN .....	1
1.1        Latar Belakang .....	1
1.2        Rumusan Rancangan .....	4
1.3        Batasan Rancangan .....	4
1.4        Spesifikasi Rancangan .....	5
1.5        Kegunaan Rancangan .....	6
1.6        Rancangan yang Sudah Dibuat .....	7
BAB II         LANDASAN TEORITIK .....	12
2.1        Deskripsi Rancangan .....	12
2.2        Landasan Teori .....	13
2.2.1   Tahapan Perancangan .....	13
2.2.2   Genre .....	18
2.2.3 <i>Gameplay</i> .....	23
2.2.4 <i>Environment</i> .....	24
2.2.5   Sound .....	24
2.2.6   Android .....	25
2.3        Unity .....	25
2.4        C# .....	26
2.5        Adobe Photoshop .....	27
2.6        Audacity .....	27
2.7        Genre Musik .....	28
2.7.1   Musik Seni (art music) .....	29
2.7.2   Musik Pop atau Populer .....	30
2.7.3   Musik Traditional .....	38

---

BAB III	RANCANGAN DAN PEMBUATAN.....	41
3.1	Rancangan Sistem.....	41
3.1.1	High Concept.....	42
3.1.2	Rancangan <i>Gameplay</i> .....	42
3.1.2.1	Desain Kontrol.....	43
3.1.2.2	Desain Objek.....	44
3.1.2.3	Score Design.....	47
3.1.2.4	Level Design.....	48
3.1.2.5	Desain Suara.....	65
3.1.3	Audience.....	66
3.1.4	Perangkat Keras.....	67
3.1.5	Desain Tampilan.....	67
3.2	Pembuatan Sistem.....	73
3.2.1	Perangkat Keras.....	73
3.2.2	Perangkat Lunak.....	73
3.2.3	Komponen Grafis.....	74
3.2.3.1	Tampilan Objek.....	74
3.2.3.2	Tampilan Environment.....	76
3.2.4	Pembuatan Script.....	78
3.2.5	Pemilihan Musik.....	80
3.2.6	Perubahan Rancangan.....	81
BAB IV	PENGUJIAN.....	83
4.1	Metode Pengujian.....	83
4.2	Perangkat Pengujian.....	84
4.3	Blackbox Testing.....	85
4.4	Alpha Testing.....	92
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....		100
LAMPIRAN.....		102
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		120

---

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1	Detail score.....	48
Tabel 2	Tabel Background Music.....	64
Tabel 3	Tampilan Objek.....	74
Tabel 4	Environment.....	76
Tabel 5	Komponen Lagu.....	80
Tabel 6	Pengujian pada Smartphone.....	84
Tabel 7	Hasil Alpha Testing.....	92
Tabel 8	Hasil Kuisisioner Bagian Data Diri Tiap Responden.....	110
Tabel 9	Hasil Kuisisioner Bagian Gameplay Tiap Responden.....	113
Tabel 10	Rekap Beta Testing.....	119

---

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Tapsonic Top.....	3
Gambar 2 Dance Revolution.....	7
Gambar 3 Audition Ayodance.....	8
Gambar 4 DJ Max Technika Q.....	10
Gambar 5 Legato, Let's Go to Music .....	11
Gambar 6 Guitar Hero III : Legends of Rock.....	20
Gambar 7 Osu!.....	20
Gambar 8 Kontrol.....	44
Gambar 9 Not sekali Tekan.....	45
Gambar 10 Not Ditahan.....	45
Gambar 11 Beatmap.....	46
Gambar 12 Lokasi Collider pada not.....	48
Gambar 13 Legenda Beatmapping.....	49
Gambar 14 Waveform dan Beatmapping Luv is True Part 1.	50
Gambar 15 Waveform dan Beatmapping Luv is True Part 2.	50
Gambar 16 Waveform dan Beatmapping Sunflower Part 1...	51
Gambar 17 Waveform dan Beatmapping Sunflower Part 2...	51
Gambar 18 Waveform dan Beatmapping Sunflower Part 3...	51
Gambar 19 Waveform dan Beatmapping Dumb Way to Die Part 1.....	52

---

Gambar 20	Waveform dan Beatmapping Dumb Way to Die Part 2 .....	52
Gambar 21	Waveform dan Beatmapping Dumb Way to Die Part 3 .....	53
Gambar 22	Waveform dan Beatmapping Vamo Alla Flamenco Part 1 .....	54
Gambar 23	Waveform dan Beatmapping Vamo Alla Flamenco Part 2 .....	54
Gambar 24	Waveform dan Beatmapping Rain Maker Part 1 .....	55
Gambar 25	Waveform dan Beatmapping Rain Maker Part 2 .....	55
Gambar 26	Waveform dan Beatmapping Brain Freeze Part 1 .....	56
Gambar 27	Waveform dan Beatmapping Brain Freeze Part 2 .....	56
Gambar 28	Waveform dan Beatmapping Brain Freeze Part 3 .....	57
Gambar 29	Waveform dan Beatmapping Flaklypa Part 1 ....	58
Gambar 30	Waveform dan Beatmapping Flaklypa Part 2 ....	58
Gambar 31	Waveform dan Beatmapping Flaklypa Part 3 ....	58
Gambar 32	Waveform dan Beatmapping Move Your Feet Part 1 .....	59
Gambar 33	Waveform dan Beatmapping Move Your Feet Part 2 .....	59
Gambar 34	Waveform dan Beatmapping Move Your Feet Part 3 .....	60

---

Gambar 35	Waveform dan Beatmapping Move Your Feet Part 4 .....	60
Gambar 36	Waveform dan Beatmapping Pop Star Part 1 .....	61
Gambar 37	Waveform dan Beatmapping Pop Star Part 2 .....	61
Gambar 38	Waveform dan Beatmapping Pop Star Part 3 .....	62
Gambar 39	Waveform dan Beatmapping Pop Star Part 4 .....	62
Gambar 40	Waveform dan Beatmapping Xiao Gi Bi Bi Part 1 .....	63
Gambar 41	Waveform dan Beatmapping Xiao Gi Bi Bi Part 2 .....	63
Gambar 42	Waveform dan Beatmapping Xiao Gi Bi Bi Part 3 .....	63
Gambar 43	Rancangan Menu Tampilan Utama .....	66
Gambar 44	Rancangan Tampilan Gameplay .....	67
Gambar 45	Rancangan Tampilan Music Selection .....	67
Gambar 46	Rancangan Tampilan Option .....	68
Gambar 47	Rancangan Tampilan Win .....	69
Gambar 48	Rancangan Tampilan Gameover .....	69
Gambar 49	Rancangan Tampilan Pause .....	70
Gambar 50	Rancangan Tampilan Help .....	70
Gambar 51	Rancangan Tampilan About Us .....	71
Gambar 52	Contoh Not Tabrakan .....	78
Gambar 53	Proses pengujian installasi game "Rhythm Holic!" pada model smartphone 1 .....	85

---

Gambar 54	Tampilan Modul Menu Utama .....	86
Gambar 55	Tampilan Tap Area Berinteraksi dengan not ...	87
Gambar 56	Tampilan Game Over .....	88
Gambar 57	Tampilan Modul Pause .....	88
Gambar 58	Tampilan Multiplier .....	89
Gambar 59	Tampilan Modul Win .....	90
Gambar 60	Tampilan Modul Music Selection .....	90
Gambar 61	Tampilan modul Help .....	91
Gambar 62	Tampilan modul About Us .....	91
Gambar 63	Perbandingan Tingkat Kesulitan Setiap Musik Part 1 .....	95
Gambar 64	Perbandingan Tingkat Kesulitan Setiap Musik Part 2 .....	95
Gambar 65	Beta Testing Kelvin .....	122
Gambar 66	Beta Testing Ren .....	122

---

**DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1 Contoh Kuisisioner yang telah diisi.....	104
Lampiran 2 Hasil Kuisisioner Game "Rhythm Holic!"....	110