

ABSTRAK

Roberto Antonio, NPM: 535150016. Pembuatan Game Arcade 2D "Weapowize" Berbasis Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2018.

Game "Weapowize" adalah game 2D dengan *genre arcade* yang bertujuan agar para pengguna ponsel dan *tablet* dapat menikmati permainan di saat bosan atau di saat menunggu seseorang karena permainan didesain untuk *platform Android* yang berada di ponsel sehingga dapat dimainkan di mana saja dan kapan saja. Pemain harus bertahan hidup selama mungkin dengan cara menghindari musuh dan membunuh semua musuh dengan *power up* yang tersedia dan game ini menggunakan kontrol *accelerometer*. Game ini dirancang menggunakan *Game Engine Unity2D* dengan C# sebagai bahasa pemrograman. Pengujian dilakukan dengan kuesioner yang telah diisi oleh 30 responden. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa game "Weapowize" berhasil menjadi game yang menarik dan seru dengan *genre arcade* yang menggunakan kontrol *accelerometer*. Pengujian yang dilakukan pada setiap modul berjalan dengan baik tanpa ada *error*. Game "Weapowize" dapat dimainkan dengan lancar pada perangkat *smartphone* Android dengan versi OS minimal 4.4 (Kit Kat) dan RAM 2GB. Pada saat pengujian pada perangkat yang berbeda tidak terdapat perbedaan yang signifikan.

Kata Kunci:

Accelerometer, Android, Arcade, C#, Weapowize.