

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	3
1.3. Batasan Rancangan	4
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan	5
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat	6
BAB II LANDASAN TEORITIK	9
2.1. Rancangan Permainan	9
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. Metode Rancangan	10
2.2.2. <i>Genre</i>	15
2.2.3. <i>Sound</i>	19
2.2.4. <i>Unity</i>	19
2.2.5. <i>C#</i>	20
2.2.6. <i>Adobe Photoshop</i>	20
2.2.7. <i>Android</i>	21
2.2.7. <i>Accelerometer</i>	22
BAB III RANCANGAN DAN PEMBUATAN	24
3.1. Rancangan Sistem	24
3.1.1. <i>High Concept</i>	25
3.1.2. <i>Gameplay</i>	26
3.1.3. <i>Story</i>	37

3.1.4. <i>Audience</i>	38
3.1.5. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	38
3.1.6. Rancangan Tampilan	39
3.2. Pembuatan Sistem	42
3.2.1. Perangkat Keras	43
3.2.2. Perangkat Lunak	43
3.2.3. Komponen Grafis	44
3.2.4. Komponen Suara	44
3.2.5. Pembuatan Gameplay	45
3.3. Perubahan Rancangan	50
BAB IV PENGUJIAN	54
4.1. Metode Pengujian	54
4.2. Perangkat Pengujian	55
4.3. <i>Blackbox Testing</i>	55
4.4. <i>Alpha Testing</i>	59
4.5. <i>Beta Testing</i>	60
4.6. Pembahasan Hasil Pengujian	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1. Kesimpulan	63
5.2. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	66
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	71

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Tabel Pola Musuh	30
Tabel 2 Tabel Desain Objek	34
Tabel 3 Tabel <i>Power Up</i>	47
Tabel 4 Tabel Komponen Musik	50
Tabel 5 Tabel Pola <i>Respawn</i> Musuh	53
Tabel 6 Tabel <i>Balance Sheet</i>	57
Tabel 7 Hasil <i>Alpha Testing</i>	59
Tabel 8 Tabel Spesifikasi Perangkat	62
Tabel 9 Data Responden	66
Tabel 10 Jawaban Setiap Responden	67
Tabel 11 Hasil Pengujian <i>Beta Testing</i>	68

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 <i>Tilt to Live</i>	6
Gambar 2 <i>Tilt to Live 2</i>	7
Gambar 3 <i>Magic Maze Escape</i>	8
Gambar 4 Cara Kerja <i>Accelerometer</i>	23
Gambar 5 <i>Green Arrow</i>	28
Gambar 6 <i>Red Dot</i>	29
Gambar 7 <i>Arena</i>	35
Gambar 8 Modul Halaman Utama.....	40
Gambar 9 Modul <i>Setting</i>	41
Gambar 10 Modul <i>How to Play</i>	41
Gambar 11 Modul <i>Gameplay</i>	42
Gambar 12 Pembuatan <i>Arena</i>	48
Gambar 13 <i>Power Up Freeze</i>	51
Gambar 14 Modul <i>Main Menu</i>	56
Gambar 15 <i>Gameplay</i>	58
Gambar 16 Modul <i>Game Over</i>	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pengujian <i>Beta Testing</i>	66
Lampiran 2 Bukti Dokumentasi <i>Beta Testing</i>	69