

ABSTRAK

Luis Fernando (625140041)

PERANCANGAN ARTBOOK UNTUK DEFENSE HERO BARU PADA PERMAINAN VIDEO OVERWATCH TAHUN 2018

Permainan video Overwatch yang diciptakan oleh Blizzard (pengembang dan penerbit permainan komputer Amerika Serikat) dan dirilis pada tahun 2016. Overwatch saat ini merupakan permainan yang dimainkan oleh kalangan anak muda di seluruh dunia. Overwatch adalah permainan *first person shooter** (lihat glosarium) dengan gaya permainan objektif berbasis tim pertama menggunakan media komputer atau konsol yang bersifat *online*.

penulis akan mengambil kesempatan tersebut untuk melakukan perancangan ilustrasi berupa *artbook* untuk *Defense Hero* baru pada permainan video Overwatch sebagai tema tugas akhir dan dibuat untuk menyelesaikan salah satu syarat kelulusan tugas akhir Strata 1 Desain Komunikasi Visual sekaligus memperkaya konten Overwatch. Dimulai dari membuat desain *hero*, logo, dan elemen – elemen ilustrasi lainnya seperti yang Blizzard rancang untuk *hero* baru Overwatch.

Hero merupakan bagian terpenting dalam permainan Overwatch, setiap hero memiliki cerita dan latar belakangnya masing masing. Karakter hero tersebut juga berasal dari berbagai macam negara yang ada di dunia, oleh karena itu Indonesia berkesempatan memiliki hero Overwatch.

Kata kunci: Artbook, Permainan Video, Konsep