

ABSTRAK

Regina Wijaya (625130074)

PERANCANGAN BUKU ORIGAMI HEWAN DENGAN ILUSTRASI *POP-UP* UNTUK ANAK-ANAK

Pada jaman yang serba *instant* ini, anak-anak lebih tertarik dengan *gadget* dan menimbulkan rasa ketagihan sehingga sulit dipisahkan dengan *gadget*. Hal itu menimbulkan kurangnya ketertarikan akan buku. Keterikatan pada *gadget* tanpa kenal waktu tentu menyimpan ancaman, yang terbesar adalah kecanduan, ini juga berlaku pada anak-anak. Banyak anak-anak di bawah lima tahun yang sudah begitu akrab dengan *gadget*. Tak hanya terjadi di Indonesia, kondisi ini pun dialami hampir di seluruh dunia. Disisi lain, origami terbukti memiliki manfaat yang lebih dibandingkan dengan kegiatan sejenisnya, diantaranya meningkatkan persepsi 3 dimensi, kemampuan berfikir logis anak dan berperan dalam perkembangan otak anak. Maka untuk itu, dirancanglah sebuah buku origami sebagai salah satu upaya dari sekian banyak solusi dalam mengurangi hingga mencegah kecanduan *gadget* pada anak. Perancangan buku origami hewan ini diharapkan dapat mengajak anak-anak untuk kembali ke kegiatan yang lebih mendidik, mempunyai banyak manfaat dan tentu saja dengan cara yang menyenangkan.

Kata kunci : *gadget*, kecanduan, origami, buku, perkembangan otak anak.