

ABSTRAK

Alexander Leonardo Kurniawan, NPM : 825170009. Sistem PERENCANAAN PERJALANAN WISATA BERDASARKAN PREFERENSI DESTINASI WISATAWAN BERBASIS APLIKASI HYBRID. Skripsi, Jakarta: Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Saat membuat rencana perjalanan wisata, ada banyak hal yang harus dipertimbangkan seperti destinasi yang mau dikunjungi, ketersediaan waktu yang ingin dihabiskan, dan rute perjalanan yang harus mempertimbangkan jarak dan waktu terbaik antar tujuan destinasi wisata. Sistem ini menggunakan Algoritma Greedy sebagai dasar untuk mencari semua kemungkinan rute perjalanan wisata berdasarkan preferensi destinasi wisatawan dan mencari rute perjalanan terbaik sebagai hasilnya. Data yang digunakan dalam sistem sebagian besar dikumpulkan secara langsung oleh peneliti Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara (LPPM UNTAR) melalui observasi langsung di Yogyakarta dan Jawa Tengah. Sistem memungkinkan wisatawan untuk memilih tanggal mulai dan tanggal akhir perjalanan wisata beserta input destinasi-destinasi wisata atau memilih sebuah kabupaten yang ingin dikunjungi untuk menghasilkan rekomendasi perjalanan wisata hari demi hari yang optimal secara jarak dan waktu tempuh. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang menghasilkan perencanaan perjalanan wisata berdasarkan preferensi input destinasi dan jangka waktu perjalanan wisata dari satu tujuan ke tujuan lain yang dapat diakses sebagai aplikasi *native* android atau sebagai situs web pada umumnya.

Kata Kunci : Perjalanan Wisata, Algoritma Greedy, Aplikasi Hybrid