
Daftar Isi

Cover	i
FR-FTI-03-01/R	ii
Lembar Persetujuan Mengikuti Proposal Skripsi	iii
Lembar Persetujuan Proposal Skripsi	iv
Lembar Persetujuan Mengikuti Sidang Skripsi	v
Lembar Pengesahan Skripsi	vi
Lembar Pernyataan	vii
Abstrak	viii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xv
Daftar Lampiran	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Batasan Masalah	8
1.3. Tujuan dan Manfaat	8
1.4. Metodologi	9
1.5. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	9
1.6. Referensi Aplikasi	10
1.6.1 <i>iTourism Travel Buddy</i>	10
1.6.2 <i>Mobile Tourism Recommendation System</i>	12
1.7. Sistematika Penulisan Skripsi	14
BAB II DASAR TEORITIK, METODOLOGI, PERANCANGAN	17
2.1. Dasar Teoritik	17
2.2. Metodologi	19
2.2.1 Fact-finding	19
2.2.3 <i>Ground truth</i>	30
2.2.4 Algoritma Dijkstra	32
2.2.5 <i>Object oriented design</i>	35
2.3. Perancangan Proses	36

2.4. Perancangan Basis Data	42
2.5. Perancangan Antar Muka Sistem	44
2.6. Perancangan Pembuatan Kode	46
BAB III PEMBUATAN DAN IMPLEMENTASI PROGRAM	49
3.1. Tata Laksana <i>Program</i>	49
3.2. Hasil Pengumpulan Data	49
3.3. Pembuatan <i>Program</i>	57
3.3.1. <i>Research</i>	58
3.3.2. <i>Study</i>	59
3.3.3. <i>Design</i>	60
3.3.4. <i>Creation</i>	60
3.3.5. <i>Testing & analyze feedback</i>	63
3.3.5. <i>Implementation</i>	64
3.4. Kebutuhan Pembuatan Sistem	66
3.4.1. Perangkat Keras (Hardware)	66
3.4.2. Perangkat Lunak (Software)	66
3.4.3. Personil	66
3.4.4. Instalasi Sistem	67
3.4.5. <i>User Manual</i>	68
3.5. Implementasi Sistem dan Jadwal	68
3.5.1. Jadwal Implementasi Sistem	68
3.5.2. Implementasi Sistem dengan hosting	68
3.5.3. Implementasi Sistem melalui PHP	68
3.5.4. Prosedur Antar Muka Sistem	69
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL PENGUJIAN	64
4.1. Pengujian	72
4.1.1. Pengujian Oleh <i>Programmer</i>	72
4.1.2. Pengujian Oleh <i>User</i>	72
4.2. Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1. Kesimpulan	75
5.2. Saran	76
Daftar Pustaka	77

Daftar Tabel

Tabel 1. Jumlah Kunjungan Wisatawan Mancanegara	5
Tabel 2. Perbandingan aplikasi	12
Tabel 3. Perbandingan aplikasi 2	14
Tabel 4. Contoh Data <i>Review</i>	22
Tabel 5. Contoh Data <i>Review</i> Setelah Pre-Processing ..	22
Tabel 6. Contoh Data Setelah Determinasi Train	23
Tabel 7. Contoh Frekuensi Data	24
Tabel 8. Contoh Data untuk menghitung Prior	25
Tabel 9. Hasil Data Komputasi Kondisional P	26
Tabel 10. Hasil Naïve Bayes <i>Classifier</i>	28
Tabel 11. Data <i>Review</i>	29
Tabel 12. Perhitungan Jarak Tempuh	34
Tabel 13. <i>Use Case</i> Description Log In	89
Tabel 14. <i>Use Case</i> Description Sign Up	90
Tabel 15. <i>Use Case</i> Description Locating <i>User</i>	90
Tabel 16. <i>Use Case</i> Description Allow Access	91
Tabel 17. <i>Use Case</i> Description Showing <i>Direction</i>	92
Tabel 18. <i>Use Case</i> Description Show <i>Information</i>	93
Tabel 19. <i>Use Case</i> Description Recommend <i>User</i>	94
Tabel 20. CRC obyekwisata	97
Tabel 21. CRC <i>review</i>	98
Tabel 22. CRC <i>user</i>	98
Tabel 23. CRC <i>user_history</i>	99
Tabel 24. CRC fotoobyekwisata	99
Tabel 25. CRC kabupaten	100
Tabel 26. CRC kecamatan	100
Tabel 27. CRC kategoriwisata	101
Tabel 28. KABUPATEN	109
Tabel 29. KECAMATAN	109
Tabel 30. KATEGORIWISATA	109

Tabel 31. OBYEKWISATA	109
Tabel 32. FOTOOBYEKWISATA	110
Tabel 33. <i>REVIEW</i>	111
Tabel 34. <i>USER</i>	111
Tabel 35. <i>USER_HISTORY</i>	111
Tabel 39. Hasil <i>System Testing</i> Aplikasi <i>TravelApp</i> ..	126
Tabel 40. Melakukan <i>User Acceptance Testing online</i> ..	137
Tabel 41. Hasil Analisis Kuesioner	140

Daftar Gambar

Gambar 1	Jumlah Wisatawan Mancanegara	3
Gambar 2	Perkembangan Jumlah Kunjungan Wisman	4
Gambar 3	Tahapan Kontribusi Pariwisata	6
Gambar 4	Timeline Pelaksanaan Aplikasi	10
Gambar 5	<i>Itourism Travel Buddy Application</i>	11
Gambar 6	<i>Mobile Tourism Recommendation</i>	13
Gambar 7	Tampilan Penggambaran Peta	30
Gambar 8	Tampilan <i>Google Street View</i>	31
Gambar 9	Flowchart Algoritma Dijkstra	32
Gambar 10	Contoh Graph Distance Nodes	33
Gambar 11	Hasil Shortest Path Dari A Ke Seluruh	34
Gambar 12	Simbol <i>Use Case Diagram (Ucd)</i>	36
Gambar 13	<i>Use Case Diagram</i>	79
Gambar 14	<i>Activity Diagram</i>	88
Gambar 15	Simbol <i>Class Diagram</i>	95
Gambar 16	<i>Class Diagram</i>	96
Gambar 17	<i>Sequence Diagram</i> Login Dan Sign Up	102
Gambar 18	<i>Sequence Diagram</i> Locating	103
Gambar 19	<i>Sequence Diagram</i> Showing Information	104
Gambar 20	<i>Sequence Diagram</i> Routes	105
Gambar 21	<i>Sequence Diagram</i> Recommend User	106
Gambar 22	Erd	107
Gambar 23	Hubungan Antar Tabel	108
Gambar 24	Tampilan Log In	112
Gambar 25	Tampilan Sign Up	113
Gambar 28	Parang Ratjuk Gunungkidul	116
Gambar 29	Kawasan Ekowisata Gunung Api Purba	116
Gambar 30	Gunung Bagong	117
Gambar 31	Embung Nglanggeran	117
Gambar 32	Geosite Ngingrong	118
Gambar 33	Pantai Kukup	118

Gambar 34	Pantai Nglolang	119
Gambar 35	Pantai Drini	119
Gambar 36	Dusin Nglanggerankulon	120
Gambar 37	Taman Teknologi Pertanian	120
Gambar 38	Destinasi Digital Pasar Ngingrong	121
Gambar 39	Database Mysql	122
Gambar 40	Script Menampilkan Lokasi <i>User</i> Saat Ini ..	122
Gambar 41	Menampilkan Marker Pada Peta	123
Gambar 42	Function Untuk Mengambil Data	123
Gambar 43	Syntax Php Posisi <i>User</i>	124
Gambar 44	Function Untuk <i>Direction</i> Url	124
Gambar 45	Function Menampilkan <i>Direction</i>	124
Gambar 46	Function Training Naïve Bayes C	125
Gambar 47	Function Klasifikasi Naïve Bayes	125
Gambar 48	Uat Sign Up Page	130
Gambar 49	Uat Location Request	131
Gambar 50	Uat Locate Me, Show <i>Information</i> Dan <i>Directions</i>	132
Gambar 51	Uat Surprise Me	133
Gambar 52	Uat Choose Start Beserta Fungsionalitas Keseluruhan	135
Gambar 53	Uat <i>Dashboard</i>	136
Gambar 54	Contoh Hasil Pengambilan Kuesioner	141
Gambar 55	Proses Instalasi Part 1	142
Gambar 56	Proses Instalasi Part 2	143

Daftar Lampiran

Lampiran 1	Flowchart Algoritma Dijkstra	87
Lampiran 2	<i>Use Case Diagram</i>	88
Lampiran 3	<i>Use Case Description</i>	89
Lampiran 4	<i>Activity Diagram</i>	95
Lampiran 5	<i>Class Diagram</i>	96
Lampiran 6	Crc Card	97
Lampiran 7	<i>Sequence Diagram</i>	102
Lampiran 8	Entity Relationship <i>Diagram</i> (Erd)	107
Lampiran 9	Hubungan Antar Table	108
Lampiran 10	Spesifikasi Table	109
Lampiran 11	Rancangan Tampilan Input	112
Lampiran 12	Kategori Obyek Wisata	116
Lampiran 13	Tata Laksana <i>Program</i>	122
Lampiran 14	Blackbox - <i>System Testing</i>	126
Lampiran 15	Blackbox - <i>User Acceptance Testing</i>	130
Lampiran 16	Pengujian Dan Hasil Uat	138
Lampiran 17	Lembar Kuesioner	139
Lampiran 18	Hasil Analisis Kuesioner	140
Lampiran 19	Sample Hasil Kuesioner	141
Lampiran 20	Instalasi <i>Program</i>	142
Lampiran 21	Manual Book Aplikasi <i>Android</i>	143
Lampiran 22	Manual Book <i>Website Version</i>	163
Lampiran 23	Manual Book <i>Dashboard Admin</i>	176