

KATA PENGANTAR

Kami ucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Program Aplikasi Penjualan Mesin Arcade Berbasis Web pada PT Fun International" dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

Selama penulisan laporan ini, tidak terlepas dari bantuan pihak-pihak yang telah mendorong dan membimbing penulisan, baik tenaga, ide-ide, maupun pemikiran, dukungan, bantuan dan saran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Prof.Dr.Dyah Erny Herwindiati,M.Si, Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
2. Bapak Dedi Trisnawarman S.Si., M.Kom., Dr. Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
3. Bapak Jap Tji Beng Ir., MMSI., Ph.D., Dosen pembimbing utama skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam membantu dan membimbing kami selama proses pelaksanaan pembuatan skripsi
4. Ibu Ery Dewayani Dra., M.M.S.I., Dosen pembimbing pendamping dan koordinator skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam membantu dan membimbing kami selama proses pelaksanaan pembuatan skripsi
5. Keluarga yang telah banyak memberikan semangat, doa, nasehat, dan dukungan yang berarti selama pembuatan sehingga laporan skripsi ini dapat diselesaikan.
6. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah mendukung dan membantu kami secara fisik baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga laporan skripsi ini dapat selesai.

Kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan. Oleh karena itu, segala saran dan kritik sangat diharapkan demi menyempurnakan laporan ini. Akhir kata, kami berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan berguna bagi semua pihak yang bersangkutan.

Jakarta, Juni 2020



Penulis,

Andreas Leovin