

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG PROPOSAL SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PERNYATAAN.....	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.3.1 Tujuan.....	5
1.3.2 Manfaat.....	5
1.4 Metodologi.....	6
1.4.1 Metode Analisis dan Perancangan.....	6
1.4.2 Metode Pengambilan Data.....	6
1.5 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan.....	6
1.6 Referensi.....	7
BAB 2 DASAR TEORITIK, METODOLOGI, PERANCANGAN.....	9
2.1 Dasar Teori.....	9
2.1.1 Warisan Budaya.....	9
2.1.2 Warisan Budaya Takbenda.....	10
2.1.3 Maestro.....	18

2.1.4 Penanggungjawab	19
2.1.5 Application Programming Interface	20
2.1.6 Google Maps API	20
2.1.7 Persamaan Haversine	20
2.2 Metodologi Perancangan	22
2.3 Perancangan Proses	24
2.3.1 Use Case Diagram	24
2.3.2 Activity Diagram	26
2.3.2 Class Diagram	27
2.3.3 Sequence Diagram	28
2.4 Perancangan Basis Data	35
2.4.1 Entity Relationship Diagram	35
2.4.2 Hubungan Antar Tabel	40
2.4.3 Spesifikasi Tabel	40
2.5 Perancangan <i>User Interface</i> (UI)	41
2.5.1 Menu Utama	41
2.5.2 Menu Pemilihan Kategori	41
2.5.3 Menu Tampilan Karya Budaya	42
2.5.4 Menu Detail Karya Budaya	42
2.5.5 Tampilan Pencatatan dan Penetapan Karya Budaya	43
BAB 3	44
3.1 Tata Laksana Program yang Dibuat	44
3.1.1 Pembuatan Basis Data pada MySQL	45
3.1.2 Pembuatan <i>Slim Framework</i>	46
3.1.3 Penerapan Persamaan Haversine	47
3.1.4 Pengujian <i>Framework</i> Menggunakan <i>Postman</i>	48
3.1.5 Pembuatan Aplikasi <i>Android</i>	48
3.1.6 Penggunaan Google Maps API	52
3.1.7 Hosting <i>Slim Framework</i> dan <i>Database</i> MySQL	53
3.2 Kebutuhan Implementasi Sistem	54
3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	54

3.2.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	55
3.2.3 Personil	55
3.2.4 Instalasi Sistem	56
3.2.5 <i>User Manual</i>	56
3.3 Implementasi Sistem dan Jadwal	62
3.3.1 Jadwal Implementasi Sistem	62
3.3.2 Prosedur Penggunaan Sistem	63
3.4 Perawatan Sistem dan Jadwal	63
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL PENGUJIAN	64
4.1 Pengujian	64
4.1.1 Pengujian oleh <i>Programmer</i>	65
4.1.2 Pengujian oleh <i>User</i>	65
4.2 Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian	66
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Use Case Diagram.....	75
Gambar 2 Activity Diagram.....	91
Gambar 3 Class Diagram.....	92
Gambar 4 Sequence Diagram Login.....	93
Gambar 5 Sequence Diagram Logout.....	94
Gambar 6 Sequence Diagram Mengelola Data Provinsi...	95
Gambar 7 Sequence Diagram Mengelola Data Kabupaten Kota.....	96
Gambar 8 Sequence Diagram Mengelola Data Kecamatan..	97
Gambar 9 Sequence Diagram Mengelola Data Kategori Karya Budaya.....	98
Gambar 10 Sequence Diagram Mengelola Data Unsur Karya Budaya.....	99
Gambar 11 Sequence Diagram Mengelola Data Karya Budaya.....	100
Gambar 12 Sequence Diagram Mengelola Data Maestro..	101
Gambar 13 Sequence Diagram Mengelola Data Penanggungjawab Budaya.....	102
Gambar 14 Sequence Diagram Mengelola Data Pencatatan	103
Gambar 15 Sequence Diagram Mengelola Data Penetapan	104
Gambar 16 Sequence Diagram Memilih Provinsi.....	105
Gambar 17 Sequence Diagram Memilih Kategori.....	106
Gambar 18 Sequence Diagram Menampilkan Karya Budaya	107
Gambar 19 Sequence Diagram Menampilkan Lokasi Sanggar Budaya.....	108
Gambar 20 Sequence Diagram Memberikan Arah Menuju Lokasi Sanggar Budaya.....	109
Gambar 21 Sequence Diagram Menampilkan Pencatatan Karya Budaya.....	110
Gambar 22 Sequence Diagram Menampilkan Penetapan Karya Budaya.....	111
Gambar 23 Entity Relationship Diagram.....	112

Gambar 24 Hubungan Antar Tabel.....	113
Gambar 25 Menu Utama.....	124
Gambar 26 Menu Pemilihan Kategori.....	125
Gambar 27 Menu Tampilan Karya Budaya.....	126
Gambar 28 Menu Detail Karya Budaya.....	127
Gambar 29 Tampilan Pencatatan dan Penetapan Karya Budaya.....	128
Gambar 30 Basis Data MySQL.....	129
Gambar 32 Function Memanggil Data dengan Parameter.	130
Gambar 31 Function Memanggil Data pada DbOperations	130
Gambar 33 URL dan Metode GET dalam Index.....	131
Gambar 34 Contoh Kalkulasi Menggunakan Persamaan Haversine.....	132
Gambar 35 Konversi Persamaan Haversine dalam Query SQL.....	133
Gambar 36 Penggunaan Postman untuk Pengujian URL...	134
Gambar 38 Konfigurasi Retrofit.....	135
Gambar 37 Implementasi Library pada Gradle.....	136
Gambar 39 Penggunaan RoboPOJOGenerator.....	137
Gambar 40 Hasil Konversi JSON ke Objek Java.....	138
Gambar 41 Interface URL.....	139
Gambar 42 Pembuatan Layout Aktivitas Utama.....	139
Gambar 43 Pembuatan Item untuk RecyclerView.....	140
Gambar 44 Pembuatan Adapter untuk RecyclerView.....	141
Gambar 45 Menghubungkan Adapter dengan RecyclerView	141
Gambar 46 Pembuatan Activity.....	142
Gambar 47 Metode Request kepada Interface.....	143
Gambar 48 API Key pada Google Developer.....	143
Gambar 49 Penggunaan API Key pada Aplikasi.....	144
Gambar 50 Script Penulisan Lokasi Penanggungjawab Budaya.....	145

Gambar 51 Script Penulisan Lokasi Menggunakan Persamaan Haversine	146
Gambar 52 Script Penulisan Clustering untuk Pengelompokan Lokasi	147
Gambar 53 Aktivitas Utama	148
Gambar 54 Aktivitas Tampilan dan Pencarian Karya Budaya	149
Gambar 55 Aktivitas Tampilan dan Pencarian Maestro .	150
Gambar 56 Aktivitas Kategori	151
Gambar 57 Aktivitas Karya Budaya	152
Gambar 58 Aktivitas Detail Karya Budaya	153
Gambar 59 Aktivitas Detail Maestro	154
Gambar 60 Aktivitas Detail Penanggungjawab	155
Gambar 61 Tampilan Peta Lokasi Penanggungjawab	156
Gambar 62 Tampilan Arahkan Menuju Lokasi Penanggungjawab	157
Gambar 63 Aktivitas Pencatatan	158
Gambar 64 Aktivitas Penetapan	159
Gambar 65 Aktivitas Pemilihan Kecamatan	160
Gambar 66 Tampilan Persebaran Lokasi Berdasarkan Kecamatan	161
Gambar 67 Aktivitas Pengelompokan Karya Budaya	162
Gambar 68 Kuesioner Mengetahui Warisan Budaya	181
Gambar 69 Kuesioner Penampilan Aplikasi	182
Gambar 70 Kuesioner Aksesibilitas Aplikasi	183
Gambar 71 Kuesioner Membantu Pengetahuan Warisan Budaya	184
Gambar 72 Kuesioner Saran Pengembangan Aplikasi	185
Gambar 73 Halaman Submission Jurnal JATISI	186
Gambar 74 Halaman Metadata Pengumpulan Jurnal JATISI	186

DAFTAR TABEL

TABEL 1 Referensi Jurnal.....	72
TABEL 2 Pengembangan Program Berdasarkan Referensi..	74
TABEL 3 Memilih Provinsi Warisan Budaya.....	76
TABEL 4 Memilih Kategori Karya Budaya.....	76
TABEL 5 Menampilkan Karya Budaya.....	77
TABEL 6 Menampilkan Lokasi Sanggar Budaya.....	78
TABEL 7 Memberikan Arah Menuju Lokasi Sanggar Budaya	79
TABEL 8 Menampilkan Pencatatan Karya Budaya.....	79
TABEL 9 Menampilkan Penetapan Karya Budaya.....	80
TABEL 10 Login.....	81
TABEL 11 Logout.....	82
TABEL 12 Mengelola Data Provinsi.....	82
TABEL 13 Mengelola Data Kabupaten/Kota.....	83
TABEL 14 Mengelola Data Kecamatan.....	84
TABEL 15 Mengelola Data Kategori Karya Budaya.....	85
TABEL 16 Mengelola Data Unsur Karya Budaya.....	85
TABEL 17 Mengelola Data Karya Budaya.....	86
TABEL 18 Mengelola Data Maestro.....	87
TABEL 19 Mengelola Data Penanggungjawab.....	88
TABEL 20 Mengelola Data Pencatatan.....	89
TABEL 21 Mengelola Data Penetapan.....	89
TABEL 22 Provinsi.....	114
TABEL 23 KabupatenKota.....	114
TABEL 24 Kecamatan.....	114
TABEL 25 Kategori Karya Budaya.....	115
TABEL 26 Unsur Karya Budaya.....	115
TABEL 27 Karya Budaya.....	115
TABEL 28 Dokumentasi.....	116
TABEL 29 Pelestarian.....	116
TABEL 30 Penerbit.....	116
TABEL 31 Kondisi Karya Budaya.....	117
TABEL 32 Maestro.....	117

TABEL 33 Penanggungjawab Budaya	118
TABEL 34 Pelapor	118
TABEL 35 Pustaka	118
TABEL 36 Pencatatan	119
TABEL 37 Penetapan	120
TABEL 38 Detil Unsur Budaya	120
TABEL 39 Detil Karya Budaya	121
TABEL 40 Detil Maestro	121
TABEL 41 Detil Penanggungjawab	122
TABEL 42 Detil Pustaka	123
TABEL 43 Detil Pelestarian	123
Tabel 44. Hasil pengujian <i>Black Box</i>	163
Tabel 45. Pengujian UAT pada Halaman Utama	171
Tabel 46. Pengujian UAT pada Halaman Kategori	172
Tabel 47. Pengujian UAT pada Halaman Karya Budaya ..	172
Tabel 48. Pengujian UAT pada Halaman Detail Karya Budaya	173
Tabel 49. Pengujian UAT pada Halaman Detail Maestro	173
Tabel 50. Pengujian UAT pada Halaman Detail Penanggungjawab	174
Tabel 51. Pengujian UAT pada Halaman Pencatatan	175
Tabel 52. Pengujian UAT pada Halaman Penetapan	175
Tabel 53. Pengujian UAT pada Halaman Persebaran Karya Budaya	176
Tabel 54. Pengujian UAT pada Halaman Tampilan dan Pencarian Karya Budaya	177
Tabel 55. Pengujian UAT pada Halaman Tampilan dan Pencarian Maestro	178
Tabel 56. Pengujian UAT pada Halaman Pengelompokkan Karya Budaya	179

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 Referensi Jurnal	72
LAMPIRAN 2 USE CASE DIAGRAM	75
LAMPIRAN 3 USE CASE DESCRIPTION	76
LAMPIRAN 4 ACTIVITY DIAGRAM	91
LAMPIRAN 5 CLASS DIAGRAM	92
LAMPIRAN 6 SEQUENCE DIAGRAM	93
LAMPIRAN 7 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM	112
LAMPIRAN 8 HUBUNGAN ANTAR TABEL	113
LAMPIRAN 9 SPESIFIKASI TABEL	114
LAMPIRAN 10 RANCANGAN UI	124
LAMPIRAN 11 TATA LAKSANA PROGRAM	129
LAMPIRAN 12 FITUR UTAMA APLIKASI	148
LAMPIRAN 13 PENGUJIAN <i>BLACK BOX</i>	163
LAMPIRAN 14 PENGUJIAN <i>USER ACCEPTANCE TEST</i>	171
LAMPIRAN 15 HASIL KUESIONER SARAN DAN PENGUJIAN APLIKASI	181
LAMPIRAN 16 JURNAL JATISI	186
LAMPIRAN MANUAL BOOK	187
LAMPIRAN RIWAYAT HIDUP	205