
DAFTAR PUSTAKA

- Abdulah, Dahlan. Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC. Lhokseumawe: Sefa Bumi Persada, 2017.
- Gregorius A. Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo, 2000.
- Hasanah, AI Lilah Nur. Pengertian GPS Beserta Manfaat Dan Komponen-Komponen Pembentuk GPS. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-gps/>, 7 September 2019.
- Mulyanto, Aunur Rofiq. Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2008.
- Mustakim dan Oktaviani F., Giantika. "Algoritma K-Nearest Neighbour Classification Sebagai Sistem Prediksi Predikat Prestasi Mahasiswa". Jurnal Sains, Teknologi dan Industri. Vol. 13, Nomor 2. Juni 2016.
- Natalia, Tasya. Rekomendasi Peminatan Studi Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor dan Fuzzy C-Means, Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Informasi Universitas Tarumanagara (Skripsi tidak dipublishkan), 2013.
- Oktafianto, Muhamad Muslihudin. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2016.
- Prasetya, Chandra Saha Dewa. "Sistem Rekomendasi Pada E-Commerce menggunakan K-NN". Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK). Vol. 4, No. 3, h. 194-200, September 2017.
- Prasojo; Diat, Lantip dan Riyanto. Teknologi Informasi Pendidikan. Yogyakarta: Gava Media, 2011.
- Setiawan, Kiki; Supriyadin; Santoso, Imam; Buana, Roy. Menghitung Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A* Dengan Fungsi Euclidean Distance. Yogyakarta: SENTIKA, 2018

Suwirmayanti, Ni Luh Gede Pivin. Penerapan Metode K-Nearest Neighbor Untuk Sistem Rekomendasi Pemilihan Mobil", Techno.COM, Vol. 16 No 2, Mei 2017.