
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN RANCANGAN	4
1.3 BATASAN RANCANGAN	5
1.4 SPESIFIKASI RANCANGAN	6
1.5 TUJUAN RANCANGAN	8
1.6 RANCANGAN YANG SUDAH DIBUAT	9
BAB II LANDASAN TEORITIK	10
2.1 SISTEM YANG DIRANCANG	10
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Global Positioning System	12
2.2.2 K-NEAREST NEIGHBOR	12
2.2.3 Euclidean Distance	13
2.2.4 Flowchart Sistem	14
2.2.5 Data Flow Diagram	14
2.2.6 Entity Relationship Diagram	16
2.2.7 Rekayasa Perangkat Lunak	16
BAB III RANCANGAN Dan Pembuatan	19
3.1 RANCANGAN SISTEM	19
3.1.1 TAHAP PERENCANAAN	20

3.1.2	TAHAP ANALISIS	22
3.1.2.1	ANALISIS Awal	22
3.1.2.2	ANALISIS FITUR APLIKASI SEJENIS	23
3.1.2.3	ANALISIS PERANGKAT KERAN DAN PERANGKAT LUNAK	24
3.1.3	TAHAP PERANCANGAN	24
3.1.3.1	RANCANGAN PROSES DAN ALIRAN DATA	25
3.1.3.1.1	FLOWCHART SISTEM	25
3.1.3.1.2	CONTEXT DIAGRAM	25
3.1.3.1.3	DATA FLOW DIAGRAM LVL 0	25
3.1.3.1.4	HUBUNGAN ANTAR TABEL	26
3.1.3.2	RANCANGAN BASIS DATA	26
3.1.3.3	RANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI	28
3.2	Pembuatan Sistem	31
3.2.1	PROSEDUR PEMBUATAN APLIKASI	31
3.2.2	PEMBUATAN APLIKASI	32
3.2.2.1	PENGUMPULAN INFORMASI	32
3.2.2.2	PEMBUATAN TAMPILAN ANTARMUKA	32
3.2.2.3	PEMBUATAN BASIS DATA	33
3.2.2.4	PEMBUATAN APLIKASI	33
3.2.2.5	PEMBUATAN BUKU MANUAL	34
3.3	Perubahan Rancangan	34
BAB IV PENGUJIAN		35
4.1	METODE PENGUJIAN	35
4.2	PERANGKAT PENGUJIAN	36
4.3	HASIL PENGUJIAN	37
4.3.1	PENGUJIAN TERHADAPAT MODUL	38
4.3.1.1	PENGUJIAN TERHADAPAT MODUL UTAMA ADMIN	38
4.3.1.2	PENGUJIAN TERHADAPAT MODUL UTAMA PEMILIK	43
4.3.1.3	PENGUJIAN TERHADAPAT MODUL UTAMA USER	48
4.3.2	PENGUJIAN TERHADAPAT DATA	51
4.3.2.1	PERCOBAAN PERTAMA	52
4.3.2.2	PERCOBAAN KEDUA	53
4.3.2.3	PERCOBAAN KETIGA	55
4.3.2.4	PERCOBAAN KEEMPAT	55
4.3.2.5	PERCOBAAN KELIMA	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		57
5.1	KESIMPULAN	57
5.2	SARAN	58

DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	61
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	164

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Rencana Kegiatan	21
Tabel 2	Aplikasi Sejenis	23
Tabel 3	Contoh Data Sampel Lap A	61
Tabel 4	Contoh Data Sampel Lap B	61
Tabel 5	Contoh Data Sampel Lap C	62
Tabel 6	Contoh Data Sampel Lap D	62
Tabel 7	Contoh Data Sampel Lap E	62
Tabel 8	Contoh Data Uji	64
Tabel 9	Hasil Data Jarak antara Data Uji	64
Tabel 10	Hasil Perhitungan Jarak	65
Tabel 11	Tabel Booking	80
Tabel 12	Tabel Review	79
Tabel 13	Tabel User	81
Tabel 14	Tabel gambar_lapangan	81
Tabel 15	Tabel fasilitas_lapangan	81
Tabel 16	Tabel tempat_lapangan	82
Tabel 17	Tabel Pencarian_user	82
Tabel 18	Tabel Lapangan	83
Tabel 19	Tabel Fasilitas	83
Tabel 20	Data Lapangan Orion Sprot Center	115

Tabel 21	Data Lapangan ABC Senayan	115
Tabel 22	Data Lapangan Triguna Basketball	115
Tabel 23	Data Lapangan STC Court	116
Tabel 24	Data Lapangan CGV Sport Sudirman	116
Tabel 25	Data Lapangan Gelanggang Olahraga PKP	117
Tabel 26	Hasil Perhitungan Manual Pertama	119
Tabel 27	Data Lapangan Sport Club Taman Surya	121
Tabel 28	Data Lapangan Taman Harapan Indah	121
Tabel 29	Data Lapangan Raffles Pondok Indah	122
Tabel 30	Data Lapangan Gelanggang Cempaka Putih	122
Tabel 31	Data Lapangan Vidi Arena Pulomas	123
Tabel 32	Hasil Perhitungan Manual Kedua	125
Tabel 33	Data Lapangan YPK Basketball	127
Tabel 34	Data AirOne Triguna	127
Tabel 35	Data Falcon Basketball	128
Tabel 36	Data Lapangan Gelanggang Remaja Pademangan	128
Tabel 37	Data Lapangan Geodang Hall	129
Tabel 38	Hasil Perhitungan Manual Ketiga	131
Tabel 39	Data Lapangan Asaba Green Arena	133
Tabel 40	Data Lapangan Asoka	133
Tabel 41	Data Lapangan Buls Arena	134
Tabel 42	Data Lapangan Lentera Keb Lama	134

Tabel 43	Data Lapangan Brick House	135
Tabel 44	HasIL Perhitungan Manual Keempat	137
Tabel 45	Data Lapangan Gor Kebun Jeruk	139
Tabel 46	Data Lapangan Basket Seskoal	139
Tabel 47	Data Lapangan Lentera Sunter	140
Tabel 48	Data Lapangan Goe Grogol	140
Tabel 49	Data Lapangan Hall Antam	141
Tabel 50	Hasil Perhitungan Manual Kelima	143
Tabel 51	Tabel Keterangan <i>User Acceptance Test</i>	145
Tabel 52	Tabel <i>User Acceptance Test</i> Pertama	145
Tabel 53	Tabel Keterangan <i>User Acceptance Test</i>	149
Tabel 54	Tabel <i>User Acceptance Test</i> Pertama	149
Tabel 55	Tabel Keterangan <i>User Acceptance Test</i> Pertama	153
Tabel 56	Tabel <i>User Acceptance Test</i> Pertama	153
Tabel 57	Pertanyaan Kuesioner Terhadap Pengguna	157
Tabel 58	Pertanyaan Kuesioner Terhadap Pengguna	159
Tabel 59	Hasil Kuesioner Terhadap Pencari Lapangan	160
Tabel 60	Hasil Kuesioner Terhadap Pemilik Lapangan	162

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Flowchart Metode KNN Pemilihan Lapangan.....	11
Gambar 2	Kriteria Percobaan Pertama.....	52
Gambar 3	Kriteria Percobaan Kedua.....	53
Gambar 4	Kriteria Percobaan Ketiga.....	54
Gambar 5	Kriteria Percobaan Keempat.....	55
Gambar 6	Kriteria Percobaan Kelima.....	56
Gambar 7	Pertanyaan Kusioner.....	66
Gambar 8	Hasil Kusioner.....	69
Gambar 9	Flowchart Sistem.....	74
Gambar 10	Context Diagram.....	77
Gambar 11	Data Flow Diagram Lvl 0.....	78
Gambar 12	Hubungan Antar Tabel.....	79
Gambar 13	Mockup Halaman Utama.....	84
Gambar 14	Mockup Register.....	86
Gambar 15	Mockup Login.....	85
Gambar 16	Mockup Pencarian Lapangan.....	87
Gambar 17	Mockup Reservasi.....	88
Gambar 18	Mockup Tambah Tempat.....	89
Gambar 19	Mockup Pemilik Lapangan.....	90
Gambar 20	Mockup Admin.....	91

Gambar 21 Mockup Pencarian User.....	92
Gambar 22 Mockup Profile User.....	93
Gambar 23 Mockup Booking.....	94
Gambar 24 Hasil Pengujian Modul Login.....	95
Gambar 25 Hasil Pengujian Salah Password.....	95
Gambar 26 Hasil Pengujian Modul Halaman Utama Admin.....	96
Gambar 27 Hasil Pengujian Modul Dashboard.....	96
Gambar 28 Hasil Pengujian Modul Fasilitas.....	97
Gambar 29 Hasil Pengujian Modul Tempat.....	97
Gambar 30 Hasil Pengujian Modul Lapangan.....	98
Gambar 31 Hasil Pengujian Modul Pencarian User.....	98
Gambar 32 Hasil Pengujian Modul Booking.....	99
Gambar 33 Hasil Pengujian Modul Laporan Booking.....	99
Gambar 34 Hasil Pengujian Modul Ganti Password.....	100
Gambar 35 Hasil pengujian Modul Review.....	100
Gambar 36 Hasil Pengujian Modul Halaman Utama Pemilik.....	101
Gambar 37 Hasil Pengujian Modul Login Pemilik.....	101
Gambar 38 Hasil Pengujian Modul Register.....	102
Gambar 39 Hasil Pengujian Modul Dashboard Pemilik.....	102
Gambar 40 Hasil Pengujian Modul Tempat Pemilik.....	103
Gambar 41 Hasil Pengujian Modul Tambah Tempat Pemilik.....	103
Gambar 42 Hasil Pengujian Modul Lapangan.....	103

Gambar 43 Hasil Pengujian Modul Tambah Lapangan.....	104
Gambar 44 Hasil Pengujian Modul Pencarian User.....	105
Gambar 45 Hasil Pengujian Modul Booking.....	105
Gambar 46 Hasil Pengujian Modul Tambah Booking.....	106
Gambar 47 Hasil Pengujian Modul Review.....	106
Gambar 48 Hasil Pengujian Modul Laporan Booking.....	107
Gambar 49 Hasil Pengujian Modul Ganti Password.....	107
Gambar 50 Hasil Pengujian Modul Tampilan Utama User.....	108
Gambar 51 Hasil Pengujian Modul Home Pada User.....	108
Gambar 52 Hasil Pengujian Modul Lapangan.....	109
Gambar 53 Hasil Pengujian Modul About.....	109
Gambar 54 Hasil Pengujian Modul Reservasi 1.....	110
Gambar 55 Hasil Pengujian Modul Reservasi 2.....	110
Gambar 56 Hasil Pengujian Modul Reservasi 3.....	111
Gambar 57 Hasil Pengujian Modul Reservasi 4.....	111
Gambar 58 Hasil Pengujian Modul Registrasi.....	112
Gambar 59 Hasil Pengujian Modul Login.....	112
Gambar 60 Hasil Pengujian Modul Booking 1.....	113
Gambar 61 Hasil Pengujian Modul Booking 2.....	113
Gambar 62 Hasil Pengujian Modul Booking 3.....	114
Gambar 63 Hasil Perhitungan Percobaan Pertama Dari Sistem..	120
Gambar 64 Hasil Rekomendasi Percobaan Pertama Dari Sistem..	120

Gambar 65 Hasil Perhitungan Percobaan Kedua Dari Sistem ...	126
Gambar 66 Hasil Rekomendasi Percobaan Kedua Dari Sistem....	126
Gambar 67 Hasil Perhitungan Percobaan Ketiga Dari Sistem...	132
Gambar 68 Hasil Rekomendasi Percobaan Ketiga Dari Sistem...	132
Gambar 69 Hasil Perhitungan Percobaan Keempat Dari Sistem..	138
Gambar 70 Hasil Rekomendasi Percobaan Keempat Dari Sistem..	138
Gambar 71 Hasil Perhitungan Percobaan Kelima Dari Sistem...	144
Gambar 72 Hasil Rekomendasi Percobaan Kelima Dari Sistem...	144
Gambar 73 Grafik Hasil Kusiner Pencari Lapangan.....	161
Gambar 74 Grafik Hasil Kusiner Pemilik Lapangan.....	114
Gambar 58 Hasil Perhitungan Rekomendasi dari Sistem	114

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	Contoh Perhitungan KNN.....	61
LAMPIRAN 2	Pertanyaan Kuesioner Penentuan Kriteria.....	66
LAMPIRAN 3	Hasil Kuesioner Penentuan Kriteria.....	69
LAMPIRAN 4	Flowchart Sistem.....	74
LAMPIRAN 5	Context Diagram.....	77
LAMPIRAN 6	Data Flow Diagram Level 0.....	78
LAMPIRAN 7	Hubungan Antar Tabel.....	79
LAMPIRAN 8	SPESIFIKASI TABEL.....	80
LAMPIRAN 9	Modul Tampilan Antar Muka.....	84
LAMPIRAN 10	Pengujian Modul.....	95
LAMPIRAN 11	Perhitungan Data.....	115
LAMPIRAN 12	User Acceptance Test.....	145
LAMPIRAN 13	Kusioner Terhadap Pengguna.....	156