
DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan Rancangan.....	2
1.3. Rumusan Rancangan.....	4
1.4. Batasan Rancangan.....	5
1.5. Spesifikasi Rancangan.....	5
1.6. Rancangan yang Pernah Dibuat.....	9
BAB II LANDASAN TEORITIK.....	12
2.1. Sistem yang Dirancang.....	12
2.2. Landasan Teori.....	13
2.2.1. Tenis Meja.....	14
2.2.2. Bet.....	14
2.2.3. Gaya Bermain Tenis Meja.....	23
2.2.4. Marketplace.....	30
2.2.5. Sistem Pendukung Keputusan.....	31
2.2.6. Metode <i>Simple Multi Attribute Rating</i> <i>Technique</i>	33
2.2.6.1. Menentukan Kriteria	34
2.2.6.2. Normalisasi Bobot Kriteria.....	35
2.2.6.3. Memberikan Nilai Parameter Tiap Kriteria	36
2.2.6.4. Menentukan Nilai Utility.....	36
2.2.6.5. Menentukan Nilai Akhir.....	37
BAB III RANCANGAN DAN PEMBUATAN.....	39
3.1. Rancangan Sistem.....	39
3.1.1. Tahap Perencanaan.....	41

3.1.2.	Tahap Analisis.....	42
3.1.3.	Tahap Perancangan.....	40
3.1.3.1.	Rancangan Diagram Alur.....	45
3.1.3.2.	Rancangan <i>Diagram Alir Data</i>	45
3.1.3.3.	Rancangan Diagram Hirarki.....	46
3.1.3.4.	Rancangan <i>State Transition</i> <i>Diagram</i>	47
3.1.3.5.	Rancangan Tampilan Antarmuka User.....	50
3.1.3.6.	Rancangan Tampilan Antarmuka Admin.....	54
3.1.3.7.	Rancangan Basis Data.....	56
3.2.	Pembuatan Sistem.....	57
3.2.1	Bentuk Data yang Digunakan.....	59
BAB IV	PENGUJIAN.....	60
4.1.	Pengujian.....	60
4.1.1.	Pengujian oleh Programmer.....	61
4.1.2.	Pengujian oleh User (UAT).....	61
4.1.3.	Pengujian Sistem Pendukung Keputusan.....	62
4.2.	Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian.....	74
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
5.1.	Kesimpulan.....	76
5.2.	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....		77
LAMPIRAN.....		79
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		159

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1	Tabel Perencanaan Pembuatan Apliaksi..... 42
Tabel 2	Analisis Aplikasi Sejenis..... 44
Tabel 3	Pemilihan Kayu dan Gaya Bermain Pertama..... 62
Tabel 4	Pemilihan Kayu dan Gaya Bermain Kedua..... 62
Tabel 5	Pemilihan Kayu dan Gaya Bermain Ketiga..... 63
Tabel 6	Pemilihan Kayu dan Gaya Bermain Keempat..... 63
Tabel 7	Pemilihan Kayu dan Gaya Bermain Kelima..... 63
Tabel 8	Pengujian Nilai Normalisasi Pertama Program.... 64
Tabel 9	Pengujian Nilai Normalisasi Pertama Manual.... 64
Tabel 10	Pengujian Nilai Normalisasi Kedua Program.... 64
Tabel 11	Pengujian Nilai Normalisasi Kedua Manual..... 65
Tabel 12	Pengujian Nilai Normalisasi Ketiga Program.... 65
Tabel 13	Pengujian Nilai Normalisasi Ketiga Manual.... 65
Tabel 14	Pengujian Nilai Normalisasi Keempat Program.... 66
Tabel 15	Pengujian Nilai Normalisasi Keempat Manual... 66
Tabel 16	Pengujian Nilai Normalisasi Kelima Program ... 66
Tabel 17	Pengujian Nilai Normalisasi Kelima Manual..... 67
Tabel 18	Tabel Nilai Utility Pertama Program..... 67
Tabel 19	Tabel Nilai Utility Pertama Manual..... 68
Tabel 20	Tabel Nilai Utility Kedua Program..... 68

Tabel 21	Tabel Nilai Utility Kedua Manual.....	68
Tabel 22	Tabel Nilai Utility Ketiga Program.....	69
Tabel 23	Tabel Nilai Utility Ketiga Manual.....	69
Tabel 24	Tabel Nilai Utility Keempat Program.....	69
Tabel 25	Tabel Nilai Utility Keempat Manual.....	70
Tabel 26	Tabel Nilai Utility Kelima Program.....	70
Tabel 27	Tabel Nilai Utility Kelima Manual.....	70
Tabel 28	Nilai Akhir Percobaan Pertama Manual.....	71
Tabel 29	Nilai Akhir Percobaan Kedua Manual.....	71
Tabel 30	Nilai Akhir Percobaan Ketiga Manual.....	72
Tabel 31	Nilai Akhir Percobaan Keempat Manual.....	72
Tabel 32	Nilai Akhir Percobaan Kelima Manual.....	73
Tabel 33	Daya Kayu (dipilih pengguna).....	79
Tabel 34	Data Kriteria.....	79
Tabel 35	Keterangan <i>Spin, Drive, Block</i> dan <i>Chop</i>	79
Tabel 36	Data Bobot dari Pengguna.....	80
Tabel 37	Tabel Normalisasi.....	81
Tabel 38	Parameter Kriteria Spesifikasi Weight dalam Satuan Gram.....	81
Tabel 39	Parameter Kriteria Spesifikasi Speed, Control dan Thickness yang dikonversikan..	82
Tabel 40	Spesifikasi Kayu Bet Berdasarkan Katalog..	82
Tabel 41	Hasil Konversi Nilai Spesifikasi Kayu.....	83
Tabel 42	Tabel Nilai Utility.....	85
Tabel 43	Tabel Nilai Akhir.....	87
Tabel 44	Spesifikasi Merk XIOM.....	97
Tabel 45	Spesifikasi Merk STIGA.....	97

Tabel 46	Spesifikasi Merk ANDRO	98
Tabel 47	Spesifikasi Merk Butterfly	98
Tabel 48	Spesifikasi Merk Donic	99
Tabel 49	<i>Admin</i>	127
Tabel 50	<i>City</i>	127
Tabel 51	Ekspedisi	127
Tabel 52	Gaya Main	127
Tabel 53	Iklan	127
Tabel 54	Kayu	128
Tabel 55	<i>Member</i>	128
Tabel 56	Merk	128
Tabel 57	Provinsi	128
Tabel 58	Subdistrict	128
Tabel 59	Toko	129
Tabel 60	Transaksi	129
Tabel 61	Transaksi Ekspedisi	129
Tabel 62	Trans_detail	130
Tabel 63	Pengujian Modul <i>Sign Up</i>	131
Tabel 64	Pengujian Modul <i>Sign In</i>	132
Tabel 65	Pengujian Modul <i>Forgot Password</i>	133
Tabel 66	Pengujian Modul <i>Home</i>	134
Tabel 67	Pengujian Modul SPK dan Hasil SPK	135
Tabel 68	Pengujian Modul <i>Marketplace</i>	136
Tabel 69	Pengujian Modul <i>Tracking</i> dan Keranjang Belanja	137

Tabel 70	Pengujian Modul Transaksi Saya.....	138
Tabel 71	Pengujian Modul Toko Saya dan Buka Toko.....	139
Tabel 72	Pengujian Modul <i>Petugas (Admin)</i>	141
Tabel 73	Pengujian Modul <i>Member (Admin)</i>	142
Tabel 74	Pengujian Modul <i>Kayu (Admin)</i>	143
Tabel 75	Pengujian Modul <i>Iklan (Admin)</i>	144
Tabel 76	Pengujian Modul <i>Toko (Admin)</i>	144
Tabel 77	Pengujian Modul <i>Slider (Admin)</i>	145
Tabel 78	Modul <i>Sign Up Buyer (UAT)</i>	146
Tabel 79	Modul <i>Sign In Buyer (UAT)</i>	146
Tabel 80	Modul <i>Forgot Password (UAT)</i>	147
Tabel 81	Modul <i>SPK (UAT)</i>	147
Tabel 82	Modul <i>Home dan Marketplace (UAT)</i>	148
Tabel 83	Modul <i>Profil Saya (UAT)</i>	149
Tabel 84	Modul <i>Sign Up Seller (UAT)</i>	151
Tabel 85	Modul <i>Sign In Seller (UAT)</i>	151
Tabel 86	Modul <i>Forgot Password Seller (UAT)</i>	152
Tabel 87	Modul <i>SPK Seller (UAT)</i>	152
Tabel 88	Modul <i>Buka Toko dan Edit Toko (UAT)</i>	153
Tabel 89	Modul <i>Sign In Admin</i>	155
Tabel 90	Modul <i>Petugas (UAT)</i>	155
Tabel 91	Modul <i>Member (UAT)</i>	156
Tabel 92	Modul <i>Kayu (UAT)</i>	156
Tabel 93	Modul <i>Iklan Admin (UAT)</i>	157
Tabel 94	Modul <i>Toko (UAT)</i>	157
Tabel 95	Modul <i>Slider (UAT)</i>	158

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1 Kayu Butterfly A.Mazunov 5 Ply Wood.....	19
Gambar 2 Kayu Butterfly Amultart ZLC 3 Wood + 2 ZLC.....	20
Gambar 3 Macam-macam <i>Handle</i>	22
Gambar 4 Material (5W + 2ALC) dan <i>Handle(flared)</i> Kayu Bet.....	22
Gambar 5 <i>Forehand Stroke</i>	23
Gambar 6 <i>Backhand Stroke</i>	24
Gambar 7 <i>Drive Stroke</i>	24
Gambar 8 <i>Push</i>	25
Gambar 9 <i>Chop</i>	25
Gambar 10 <i>Block</i>	26
Gambar 11 <i>Service</i>	26
Gambar 12 <i>Spin</i>	27
Gambar 13 Diagram Alur Metode Smart.....	38
Gambar 14 Hasil Akhir Percobaan Pertama Program.....	71
Gambar 15 Hasil Akhir Percobaan Kedua Program.....	71
Gambar 16 Hasil Akhir Percobaan Ketiga Program.....	72
Gambar 17 Hasil Akhir Percobaan Keempat Program.....	72
Gambar 18 Hasil Akhir Percobaan Kelima Program.....	73
Gambar 19 Hasil Kuisisioner 1.....	89
Gambar 20 Hasil Kuisisioner 2.....	90
Gambar 21 Hasil Kuisisioner 3.....	90

Gambar 22 Hasil Kuisisioner 4.....	91
Gambar 23 Hasil Kuisisioner 5.....	91
Gambar 24 Hasil Kuisisioner 6.....	91
Gambar 25 Hasil Kuisisioner 7.....	92
Gambar 26 Hasil Kuisisioner 8.....	92
Gambar 27 Hasil Kuisisioner 9.....	92
Gambar 28 Hasil Kuisisioner 10.....	93
Gambar 29 Hasil Kuisisioner 11.....	93
Gambar 30 Hasil Kuisisioner 12.....	94
Gambar 31 Hasil Kuisisioner 13.....	94
Gambar 32 Hasil Kuisisioner 14.....	94
Gambar 33 Sampel Hasil Kuisisioner.....	95
Gambar 34 Keterangan Katalog Kayu Bet.....	96
Gambar 35 Rancangan Diagram Alur.....	100
Gambar 36 Rancangan Diagram Konteks.....	101
Gambar 37 Rancangan DFD Level 0.....	102
Gambar 38 Rancangan Diagram Hirarki.....	103
Gambar 39 Rancangan STD menu <i>Sign Up</i>	104
Gambar 40 Rancangan STD menu <i>Sign In</i>	105
Gambar 41 Rancangan STD menu Home.....	106
Gambar 42 Rancangan STD menu SPK.....	107
Gambar 43 Rancangan STD menu <i>Marketplace</i>	108
Gambar 44 Rancangan STD menu Merk.....	109
Gambar 45 Rancangan STD menu <i>Trakcing</i>	109
Gambar 46 Rancangan STD menu Keranjang Saya.....	110

Gambar 47	Rancangan STD menu Transaksi Saya.....	111
Gambar 48	Rancangan STD menu Toko Saya.....	112
Gambar 49	Rancangan STD menu Admin.....	113
Gambar 50	Rancangan Antarmuka Modul <i>Sign Up</i>	114
Gambar 51	Rancangan Antarmuka Modul <i>Sign In</i>	115
Gambar 52	Rancangan Antarmuka Modul <i>Forgot Password</i>	116
Gambar 53	Rancangan Antarmuka Modul <i>Home</i>	117
Gambar 54	Rancangan Antarmuka Modul SPK.....	117
Gambar 55	Rancangan Antarmuka Modul Hasil SPK.....	118
Gambar 56	Rancangan Antarmuka Modul <i>Marketplace</i>	118
Gambar 57	Rancangan Antarmuka Modul <i>Add Iklan</i>	119
Gambar 58	Rancangan Antarmuka Modul <i>Buka Toko</i>	119
Gambar 59	Rancangan Antarmuka Modul <i>Keranjang Saya</i>	120
Gambar 60	Rancangan Antarmuka Modul <i>Transaksi Saya</i>	120
Gambar 61	Rancangan Antarmuka Modul <i>Toko</i>	121
Gambar 62	Rancangan Antarmuka Modul <i>Edit Toko</i>	121
Gambar 63	Rancangan Antarmuka Modul <i>Dashboard</i>	122
Gambar 64	Rancangan Antarmuka Modul <i>Petugas</i>	122
Gambar 65	Rancangan Antarmuka Modul <i>Member</i>	123
Gambar 66	Rancangan Antarmuka Modul <i>Kayu</i>	123
Gambar 67	Rancangan Antarmuka Modul <i>Iklan User</i>	124
Gambar 68	Rancangan Antarmuka Modul <i>Toko User</i>	124
Gambar 69	Rancangan Antarmuka Modul Modul <i>Slider</i> ...	120

DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1 Contoh Perhitungan.....	79
Lampiran 2 Hasil Kuisisioner.....	89
Lampiran 3 Data Kayu Bet Resmi.....	96
Lampiran 4 Rancangan Diagram Alur.....	100
Lampiran 5 Rancangan Diagram Konteks.....	101
Lampiran 6 Rancangan Diagram DFD Level 0.....	102
Lampiran 7 Rancangan Diagram Hirarki.....	103
Lampiran 8 Rancangan <i>State Transition Diagram</i>	104
Lampiran 9 Rancangan Tampilan Antarmuka.....	114
Lampiran 10 Rancangan Basis Data.....	126
Lampiran 11 Rancangan Spesifikasi Tabel.....	127
Lampiran 12 Hasil Black Box Testing.....	131
Lampiran 13 User Acceptence Test Buyer.....	146
Lampiran 14 User Acceptence Test Seller.....	151
Lampiran 15 User Acceptence Test Admin.....	155
Lampiran 16 Evaluasi Hasil Pengujian.....	158