

**PEMBUATAN GAME ACTION “I AM ...”
MENGUNAKAN GYROSCOPE DAN
AUGMENTED REALITY PADA ANDROID**

Oleh
Ricky Yulianto
535160054



Skripsi yang Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JULI 2020**