

## ABSTRAK

**Jason, NPM: 535160076. Pembuatan Game Platformer Endless Running “Endless Jetride” Pada Platform Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2020.**

*Game* ini yang memiliki tujuan memberikan permainan yang dapat menghibur. Cara bermain *game ini* adalah dengan menggunakan *voice control* atau kontrol menggunakan suara dari pemain. Pemain berperan sebagai astronot yang mempunyai tujuan untuk lari dari dalam bawah tanah sejauh mungkin dan menghindari monster. *Game* mempunyai tampilan berbentuk dua dimensi dan dimainkan dengan menggunakan *smartphone* berbasis Android. *Game* dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan C# sebagai bahasa pemrograman. Permainan ini tidak memiliki akhir permainan dan hanya mempunyai sebuah level dengan tingkat kesulitan yang bertambah. Tujuan dari permainan pemain harus mencari skor setinggi mungkin. Pemain harus menghindari rintangan dengan melompat agar permainan tidak berakhir dengan cepat untuk bertahan lebih lama. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei pada 30 *user*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game “Endless Jetride”* merupakan permainan yang tidak terlalu sulit maupun terlalu mudah, menghibur dan memiliki kontrol yang cukup menarik. Sebagian pemain merasa tertarik untuk bermain, Namun terdapat kekurangan pada sisi lain yaitu kurangnya variasi tantangan objek, rintangan permainan cukup sulit untuk pemain awam. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa permainan yang unik dengan kontrol yang menarik yaitu menggunakan *voice control*.

### **Kata Kunci:**

*Game 2D, Running Game, Unity, Android, Voice Control*