

## ABSTRAK

**Hendy Sofjan, NPM: 535160044. Pembuatan Game 2D Virtual Pet “Barcomon” Dengan Fitur Barcode Scanner. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2020.**

*Game “Barcomon”* merupakan sebuah game dengan genre *virtual pet* yang dibuat untuk *smartphone* berbasis Android. *Game* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C# dengan program pengembangan Unity, sedangkan desain dalam game dirancang menggunakan *Adobe Photoshop*. Dalam *game* ini, pemain akan berperan sebagai seorang Coder yang memiliki tujuan untuk memperoleh gelar Code Master di kota yang bernama Binary Land. Seorang Coder memiliki tugas untuk merawat monster dan melatihnya hingga menjadi kuat, kemudian mengikuti turnamen bergengsi yang diselenggarakan di The Forum. Pemain dapat mengumpulkan berbagai macam monster dengan cara melakukan *scan* barcode yang biasanya ditemukan pada produk yang dipakai sehari-hari. Pengujian terhadap *game* ini dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing*, dan *beta testing* melalui kuesioner yang dibagikan pada 39 orang. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game “Barcomon”* memiliki *gameplay* yang menarik, mudah dipahami, dan juga memiliki fitur *barcode scan* yang unik dan jarang ditemukan pada *game* umumnya.

### **Kata Kunci:**

Barcode Scanner, Barcode, Barcomon, Unity, Virtual Pet.