

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'Pembuatan Game Musical Puzzle 2D "Music Puzzle" Pada Platform Android' sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng., selaku pembimbing satu yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
3. Bapak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing dua yang telah mengarahkan, membimbing dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
4. Ibu Viny Christanti M, M.Kom., selaku pembimbing akademik yang telah membantu dan membimbing sekaligus memberi arahan selama perkuliahan.
5. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah Erny H, M.Si, selaku dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
6. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
7. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
8. Yohanes yang membantu penulis dalam membuat program.
9. Enrico Wiselee yang membantu penulis dalam memilih lagu-lagu yang digunakan pada *game*.
10. Pinky Siawira yang membantu penulis dalam pembuatan beberapa tampilan yang lebih menarik.
11. Anastasia Aurelia yang sudah menjadi *alpha tester* dan memberikan masukan dalam penjelasan tentang teori musik.
12. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2016 yang telah memberikan banyak motivasi dan bantuan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini terutama Hendy Sofjan, Christine, Hendaryie, Leonardo, Virginia dan Andrian Danawan.

13. Pihak-pihak lain yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyusunan skripsi ini.

Dalam laporan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan dan menghargai kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai masukan dalam perbaikan skripsi. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

**Jakarta, 26 Juni 2020**



**Penulis**