

## ABSTRAK

**Hendaryie, NPM: 535160090. Pembuatan Game Tower Defense “Myth of Java” Dengan Unity. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.**

*Game "Myth of Java"* adalah sebuah *game* bergenre tower defense. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity dan ditargetkan untuk platform smartphone Android. Perancangan *sprite* pada *game* ini menggunakan Aseprite. Pemain dapat memilih 8 *stage* yang dapat dimainkan. Setiap *stage* memiliki tingkat kesulitan yang berbeda. Tujuan dari *game* “Myth of Java” adalah menghancurkan tower lawan dengan menggunakan karakter yang ada sambil berusaha untuk melindungi agar tower pemain tidak dihancurkan. Kondisi kemenangan dalam *game* ini adalah disaat tower dari lawan atau tower dari pemain hancur, pemenang dalam *game* ini adalah pihak yang berhasil menghancurkan tower. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 40 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Myth of Java merupakan *game* yang cukup menarik oleh banyak orang. Hal ini dikarenakan karena Myth of Java memiliki beberapa stage dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Selain itu juga memiliki latar belakang cerita yang mengambil dari kepercayaan mistis yang ada di Indonesia.

### **Kata Kunci:**

*Game, Myth of Java, Tower Defense, Unity*