

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'Pembuatan Game Tower Defense "Myth of Java" Dengan Unity' sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng., selaku pembimbing satu yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
3. Bapak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing dua yang telah mengarahkan, membimbing dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
4. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah Erny H, M.Si, selaku dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
6. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
7. Seluruh rekan seperjuangan Game Development Universitas Tarumanagara yang telah membantu dan berjuang bersama selama masa skripsi berlangsung.
8. Virginia yang membantu penulis dalam membuat program.
9. Rekan bermain Valorant (Virginia dan Donny Kurniawan) yang menemani serta memberikan dukungan moriil maupun materiil kepada penulis selama mengerjakan skripsi.
10. Rekan-rekan Teknik Informatika dan alumni yang telah memberikan banyak motivasi dan bantuan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung seperti Ewaldo Filbert dan Albert Sany.
11. Rekan-rekan Fakultas Teknologi Informasi yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu disini, dan.
12. Pihak-pihak lain yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyusunan skripsi ini.

Dalam laporan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan dan menghargai kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai masukan dalam perbaikan skripsi. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 21 Juli 2020

Penulis