

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Rancangan	4
1.3. Batasan Rancangan.....	4
1.4. Spesifikasi Rancangan.....	5
1.5. Kegunaan Rancangan.....	6
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat.....	6
BAB II LANDASAN TEORITIK	11
2.1. <i>Game</i> yang Dirancang.....	11
2.2. Dasar Teori	12
2.2.2. Proses Pembuatan	14
2.2.3. Genre Game.....	17
2.2.4. <i>State Transition Diagram</i>	23
2.2.5. Unity.....	23
2.2.6. Aseripte	25
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	27
3.1. Rancangan Sistem.....	27
3.1.1. <i>High Concept</i>	27
3.1.2. <i>Gameplay</i>	29
3.1.3. <i>Story</i>	43
3.1.4. <i>Audience</i>	44

3.1.5.	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	45
3.1.6.	Rancangan Tampilan	46
3.2.	Pembuatan Sistem.....	50
3.2.1.	Perangkat Keras	51
3.2.2.	Perangkat Lunak.....	51
3.2.3.	Pembuatan Komponen Grafis	51
3.2.4.	Pembuatan Script.....	53
3.2.5.	Pemilihan Suara	55
3.3.	Perubahan Rancangan	56
BAB IV PENGUJIAN.....		59
4.1.	Pengujian Rancangan.....	59
4.2.	Perangkat Pengujian	60
4.3.	<i>Blackbox Testing</i>	60
4.4.	<i>Alpha Testing</i>	63
4.5.	<i>Beta Testing</i>	64
4.6.	Pembahasan Hasil Pengujian	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		69
5.1.	Kesimpulan.....	69
5.2.	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		71
LAMPIRAN		71
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		127

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Simulasi Permainan	72
Tabel 2 Penjelasan Fungsi Tombol Dalam Permainan.....	32
Tabel 3 Karakter <i>Player</i> dan <i>Enemy</i>	78
Tabel 4 Rancangan Desain Tampilan <i>Field</i>	81
Tabel 5 Rancangan Tabel <i>Enemy</i>	41
Tabel 6 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	45
Tabel 7 Karakter <i>Player</i> dan <i>Enemy</i>	85
Tabel 8 Tampilan <i>Background</i>	88
Tabel 9 Perubahan Rancangan.....	92
Tabel 10 Tampilan Modul	93
Tabel 11 <i>Background Music</i> dan <i>Sound Effect</i>	95
Tabel 12 Hasil <i>Alpha Testing</i>	64
Tabel 13 Data Responden	111
Tabel 14 Jawaban tiap responden (Pertanyaan 1-3).....	112
Tabel 15 Jawaban tiap responden (Pertanyaan 4-11).....	114
Tabel 16 Jawaban tiap responden (Pertanyaan 12-15).....	116
Tabel 17 Hasil <i>Beta Testing</i>	125

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 The Battle Cats	7
Gambar 2 Ghost Battle 2.....	8
Gambar 3 Patapon Remastered	9
Gambar 4 Defense Push.....	10
Gambar 5 Starcraft	18
Gambar 6 Age of Empires	20
Gambar 7 Plants vs. Zombies	22
Gambar 8 State Transition Diagram	24
Gambar 9 Unity	25
Gambar 10 Aseprite.....	26
Gambar 11 Rancangan State Transition Diagram	28
Gambar 12 Tampilan Permainan.....	31
Gambar 13 Pocong	33
Gambar 14 Kuntilanak	34
Gambar 15 Buto Ijo.....	34
Gambar 16 Genderuwo	35
Gambar 17 Jerangkong	35
Gambar 18 Sundel Bolong	36
Gambar 19 Ular	37
Gambar 20 Tuyul	37

Gambar 21 Banaspati	38
Gambar 22 Tower Pemain	39
Gambar 23 Tower <i>Enemy</i>	40
Gambar 24 Tampilan modul <i>Start</i>	46
Gambar 25 Tampilan Modul <i>Play</i>	47
Gambar 26 Tampilan Modul Pemilihan Karakter.....	47
Gambar 27 Tampilan Modul Permainan	48
Gambar 28 Tampilan <i>Window Pause</i>	49
Gambar 29 Tampilan <i>Window Quit</i>	49
Gambar 30 Tampilan Modul Tutorial	50
Gambar 31 Tower <i>Player</i>	52
Gambar 32 Tower <i>Enemy</i>	53
Gambar 33 Kuesioner yang diisi oleh responden Virginia.....	97
Gambar 34 Kuesioner yang diisi oleh responden Arya Sena	104
Gambar 35 Diagram Jumlah Pemain Yang Pernah Bermain Game dengan Genre Tower Defense	119
Gambar 36 Gambar 36 Diagram Sistem Operasi yang Digunakan oleh Responden	119
Gambar 37 Gambar Diagram Jumlah Pemain Yang Pernah Bermain Game dengan Tampilan 2D	120
Gambar 38 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 1 (1(Mudah) – 5(Sulit)).....	120
Gambar 39 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 2 (1(Mudah) – 5(Sulit)).....	121

Gambar 40 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 3 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	121
Gambar 41 Diagram Tingkat kesulitan Stage 4 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	122
Gambar 42 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 5 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	122
Gambar 43 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 6 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	123
Gambar 44 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 7 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	123
Gambar 45 Diagram Tingkat Kesulitan Stage 8 (1(Mudah) – 5(Sulit).....	124
Gambar 46 Diagram Karakter Favorit Responden	124
Gambar 47 Diagram Karakter Yang Kurang Disukai Responden.....	124
Gambar 48 Tampilan Modul Pemilihan Karakter.....	125

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Balance Sheet.....	72
Lampiran 2 Komponen Grafis.....	78
Lampiran 3 Komponen Suara	95
Lampiran 4 Kuisisioner Yang Diisi Oleh Virginia Dan Arya Sena	97
Lampiran 5 Hasil Testing dan Kuisisioner	111