

ABSTRAK

Yohanes, NPM: 535160058. Pembuatan Game Adventure "Detective Adventure" Menggunakan Unity Virtual Reality. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

Game "Detective Adventure" adalah sebuah *game* yang memiliki jalan cerita menjadi seorang detektif untuk memecahkan kasus pembunuhan berantai. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity3D dan ditargetkan untuk platform Google Cardboard. Perancangan *game* ini menggunakan Google VR For Unity sebagai fungsi utama pergerakan *virtual reality* pada *game*, Photoshop untuk perancangan gambar 3D pada *game*. Pemain dapat memilih *stage* yang disediakan untuk dimainkan. Setiap *stage* memiliki cara bermain yang sama namun memiliki tema yang berbeda. Pemain hanya perlu mencari petunjuk dari objek-objek yang ada di dalam ruangan untuk menyelidiki jejak pelaku pembunuhan. Ketika pemain sudah mendapatkan satu objek maka objek lainnya baru dapat diambil. Setiap objek memiliki petunjuk yang membantu pemain untuk mencari petunjuk lainnya. Petunjuk terakhir pada setiap *stage* akan membuat pemain menuju ke *stage* berikutnya. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing dan alumni yang sudah berpengalaman, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Detective Adventure merupakan *game* yang dapat memberikan pengalaman dari hal misteri dan horror. Hal ini dikarenakan karena Detective Adventure ditargetkan pada platform Google Cardboard dan pemain dapat merasakan berbagai macam pengalaman bermain *game* berbasis *Virtual Reality*.

Kata Kunci:

Adventure Game, Detective Adventure, Game 3D, Google Cardboard, Unity3D, Virtual Reality