

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Rancangan .....	4
1.3. Batasan Rancangan .....	4
1.4. Spesifikasi Rancangan .....	5
1.5. Kegunaan Rancangan .....	6
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORITIK .....</b>	<b>11</b>
2.1. Deskripsi Rancangan .....	11
2.2. Dasar Teori .....	12
2.2.1. Perancangan <i>Game</i> .....	13
2.2.2. Fobia.....	17
2.2.3. Genre Game .....	17
2.2.4. Pan European Game Information .....	21
2.3. Perangkat yang Digunakan .....	22
2.3.1. Unity.....	23
2.3.2. Google VR for Unity .....	24
2.3.3. Google Cardboard.....	25
2.3.4. Blender .....	26
2.3.5. Android.....	26

BAB III PERANCANGAN .....	28
3.1. Rancangan Sistem .....	28
3.1.1. High Concept .....	28
3.1.2. Gameplay .....	29
3.1.2.1. Control Design .....	30
3.1.2.2. Character Design.....	31
3.1.2.3. Object Design.....	33
3.1.2.3.1. Interactable Object.....	33
3.1.2.3.2. Non-Interactable Object .....	39
3.1.2.4. Stage Design .....	40
3.1.2.5. Sound Design.....	43
3.1.2.6. Audience.....	44
3.1.3. Storyline .....	44
3.1.3.1. Chapter One .....	45
3.1.3.2. Chapter Two .....	46
3.1.3.3. Chapter Three.....	47
3.1.3.4. Chapter Four.....	49
3.1.3.5. Last Chapter.....	50
3.1.4. Perangkat Keras .....	52
3.1.5. Desain Tampilan .....	52
3.2. Pembuatan Sistem .....	57
3.2.1. Perangkat Keras .....	57
3.2.2. Perangkat Lunak .....	57
3.2.3. Komponen Grafis .....	58
3.2.4. Komponen Suara.....	58
3.2.5. Pembuatan Gameplay.....	59
3.2.5.1. Penyusunan Assets .....	59
3.2.5.2. Pembuatan Karakter .....	60
3.2.5.3. Pembuatan Objek Item .....	60
3.2.5.4. Pembuatan Environment .....	64
3.2.5.5. Pembuatan Algoritma Game .....	66
3.2.5.6. Pembuatan Modul Game .....	67
3.3. Perubahan Rancangan .....	69
 BAB IV PENGUJIAN .....	 71
4.1. Pengujian Rancangan .....	71
4.2. Blackbox Testing .....	73
4.3. Alpha Testing .....	75
4.4. Beta Testing.....	75
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian.....	76
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	 78
5.1 Kesimpulan .....	78
5.2 Saran .....	79

DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN 1.....	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	117

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kategori peringkat PEGI.....	22
Tabel 2 Rancangan Kontrol .....	30
Tabel 3 Daftar Objek Non-Interactable Object .....	39
Tabel 4 Rancangan Level.....	43
Tabel 5 Rancangan Sound BGM .....	44
Tabel 6 Perangkat Tambahan .....	58
Tabel 7 Komponen Grafis.....	84
Tabel 8 Komponen Background Music .....	89
Tabel 9 Komponen <i>Sound Effects</i> .....	89
Tabel 10 Komponen Plugins dan Extensions .....	90
Tabel 11 Responden.....	101
Tabel 12 Jawaban Tiap Responden .....	101
Tabel 13 Alpha Testing.....	103
Tabel 14 Beta Testing.....	103
Tabel 15 Pengujian Smartphone .....	105

## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1 Google Cardboard .....	2
Gambar 2 HTC Vive .....	3
Gambar 3 Dungeon Escape VR.....	8
Gambar 4 Maling's Greatest Adventure Dungeon .....	9
Gambar 5 Blind.....	10
Gambar 6 Remote VR.....	12
Gambar 7 Unity .....	23
Gambar 8 Google VR for Unity.....	24
Gambar 9 Google Cardboard .....	25
Gambar 10 Blender .....	26
Gambar 11 Android.....	27
Gambar 12 Xiaomi VR Headset .....	30
Gambar 13 Police .....	31
Gambar 14 Ghost .....	32
Gambar 15 Pembunuh .....	32
Gambar 16 Detective .....	32
Gambar 17 Darah .....	33
Gambar 18 Lemari.....	34
Gambar 19 Kertas.....	34
Gambar 20 Koin.....	35

Gambar 21 Remote TV .....	35
Gambar 22 Vas Bunga .....	35
Gambar 23 Baju Korban .....	36
Gambar 24 Handphone .....	36
Gambar 25 Kunci .....	37
Gambar 26 Batang Kayu .....	37
Gambar 27 Saklar .....	38
Gambar 28 Cangkul .....	38
Gambar 29 Pisau .....	38
Gambar 30 Layout stage pertama.....	40
Gambar 31 layout stage kedua .....	41
Gambar 32 Sudut Pandang Pemain .....	41
Gambar 33 Sisi Samping <i>Stage</i> Kedua.....	42
Gambar 34 stage layout ketiga .....	42
Gambar 35 stage layout keempat.....	43
Gambar 36 Desain <i>Introduction</i> .....	53
Gambar 37 Desain <i>Main Menu</i> .....	53
Gambar 38 Gameplay .....	54
Gambar 39 Stage Selection .....	54
Gambar 40 Desain <i>About</i> .....	55
Gambar 41 Desain <i>Pause</i> .....	55
Gambar 42 Result.....	56

Gambar 43 Tampilan Kontrol.....	56
Gambar 44 Furniture Mega Pack .....	85
Gambar 45 HD Wood Flooring(Minipack4).....	85
Gambar 46 PBR Furniture Pack.....	86
Gambar 47 Police Animated .....	86
Gambar 48 Wardrobe V1 3D Model .....	87
Gambar 49 Low Poly Bathroom Pack.....	87
Gambar 50 Plain T-Shirt ver 2. 3D Model .....	88
Gambar 51 Free Iron Rod.....	88
Gambar 52 The Ghost 3D.....	88
Gambar 53 Newt Scamander's Wand .....	88
Gambar 54 ProBuilder.....	90
Gambar 55 Mobile VR Movement Pack.....	91
Gambar 56 Pembuatan Karakter Pemain .....	92
Gambar 57 Pembuatan Karakter Hantu .....	92
Gambar 58 Pembuatan Objek darah .....	92
Gambar 59 Pembuatan Objek kunci pada stage 1.....	93
Gambar 60 Pembuatan Objek Buku.....	93
Gambar 61 Pembuatan Objek Coin .....	93
Gambar 62 Pembuatan Objek Vas Bunga.....	94
Gambar 63 Pembuatan Objek Remote TV.....	94
Gambar 64 Pembuatan Objek Tangga .....	94

Gambar 65 Pembuatan Objek Baju.....	95
Gambar 66 Pembuatan Objek Handphone.....	95
Gambar 67 Pembuatan Kunci pada stage 3.....	95
Gambar 68 Pembuatan Objek batang kayu.....	96
Gambar 69 Pembuatan Objek Tongkat.....	96
Gambar 70 Pembuatan Objek Cangkul.....	96
Gambar 71 Pembuatan Objek Pisau.....	97
Gambar 72 Pembuatan environment stage 1.....	97
Gambar 73 Pembuatan environment stage 2.....	97
Gambar 74 Pembuatan environment stage 3.....	98
Gambar 75 Pembuatan environment stage 4.....	98
Gambar 76 Pembuatan Modul Home.....	98
Gambar 77 Tampilan Gameplay stage 1.....	99
Gambar 78 Tampilan Gameplay stage 2.....	99
Gambar 79 Tampilan Gameplay stage 3.....	99
Gambar 80 Tampilan Gameplay stage 4.....	100
Gambar 81 Tampilan Result.....	100
Gambar 82 Tampilan Result 2.....	100
Gambar 83 Testing yang dilakukan Cliffin.....	106
Gambar 84 Ricky Yulianto mengisi kuisisioner.....	106
Gambar 85 Kuisisioner oleh Vincent.....	109
Gambar 86 Kuisisioner oleh Oktavianus.....	111



Gambar 87 Diagram perbandingan jumlah responden .....	112
Gambar 88 Diagram tingkat Kemenarikan.....	112
Gambar 89 Diagram tingkat kebagusan desain .....	113
Gambar 90 Diagram tingkat Nuansa VR yang menarik.....	113
Gambar 91 Diagram tingkat informasi item .....	114
Gambar 92 Diagram tingkat motion sickness .....	114
Gambar 93 Diagram tingkat kesesuaian kontroller .....	115
Gambar 94 Diagram tingkat kesesuaian pergerakan.....	115
Gambar 95 Diagram tingkat bug pada permainan .....	116
Gambar 96 Diagram tingkat durasi bermain .....	116

## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
LAMPIRAN 1 Tabel dan Gambar Komponen Grafis .....	84
LAMPIRAN 2 Komponen Suara .....	89
LAMPIRAN 3 Komponen Assets Plugins dan Extensions.....	90
LAMPIRAN 4 Gambar Pembuatan Game dan Perubahan Game.....	92
LAMPIRAN 5 Tabel Kuisisioner dan Testing.....	101
LAMPIRAN 6 Diagram Hasil Beta Testing.....	112