

ABSTRAK

Virginia, NPM: 535160060. Pembuatan Game Party Multiplayer 2D "Arcate Mania" Pada Platform PC. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

Game "Arcate Mania" adalah sebuah *game* 2D bergenre *arcade* dan *party* berisi 10 *mini-game* yang dapat dimainkan oleh dua sampai dengan empat pemain dengan menggunakan *controller joystick*. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity2D dan ditargetkan untuk platform PC. Perancangan *game* ini menggunakan Rewired sebagai fungsi utama pengaturan *multiplayer* dan kontrol pada *mini-game*, Photoshop untuk perancangan gambar 2D pada *game*. Pemain dapat memilih *mini-game* yang disediakan untuk dimainkan. Setiap *mini-game* memiliki variasi cara bermain dan tema yang berbeda. Pemain harus mengumpulkan poin yang didapat dengan memenangkan *mini-game*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan kuesioner yang dibagikan kepada 44 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *Arcate Mania* merupakan *game multiplayer* yang memiliki tampilan menarik dengan *gameplay* yang mudah dimainkan dari remaja hingga orang dewasa serta mendukung berbagai macam jenis *controller*.

Kata Kunci:

Arcade, Arcate Mania, Controller, Game 2D, Joystick, Multiplayer, Party, Unity