

## ABSTRAK

Christine, NPM: 535160065. Pembuatan *Game Puzzle 2D Digitus* dengan platform Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2020.

*Game Digitus* merupakan *game puzzle 2d* dengan platform Android. *Game* ini dibuat menggunakan Unity dengan bahasa pemograman C#, sedangkan desain dalam *game* dibuat menggunakan *Adobe Illustrator*, grafik *game Digitus* bernuansa neon. Dalam *game* ini, pemain akan diminta menyambungkan keynote panah ke pasangan panah tersebut dengan cara *drag*. Terdapat 10 *stage* dan 2 mode, yaitu mode 1 tangan dan mode 2 tangan. *Stage 2* hingga 10 terdapat minimum *point* untuk dapat membuka dan memainkan *stage* tersebut. Pengujian terhadap *game* ini dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* dan *beta testing* menggunakan kuesioner melalui Google Form dan Google drive untuk menyimpan file *game Digitus*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game digitus* menarik untuk dimainkan lagi, mudah dipahami cara bermainnya, desain tampilan yang menarik.

### **Kata Kunci:**

Android, Digitus, *Puzzle*, Unity