

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaannya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'pembuatan Game puzzle "Digitus" menggunakan unity berbasis android' sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar sarjana komputer pada fakultas teknologi informasi universitas tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
3. Bapak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing dua yang telah mengarahkan, membimbing dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Ricky Yulianto dan Yohanes yang membantu penulis dalam membuat program.
7. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2016 yang telah memberikan banyak motivasi dan bantuan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini terutama David, Gradiyanto, Tania Kantacarini, Jason Anggakusuma, Selly Anaty, Joshua, Jason dan Ewaldo Filbert.
8. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
9. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
10. Pihak-pihak lain yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyusunan skripsi ini

Dalam laporan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan dan menghargai kritik dan saran yang bersifat

membangun sebagai masukan dalam perbaikan skripsi. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 25 Juni 2020

Penulis