

ABSTRAK

Nicholas (625120026)

PERANCANGAN BOARD GAME MENGENAI PROFESI PENEGAK HUKUM UNTUK ANAK-ANAK

Pengetahuan merupakan suatu hal yang sangat penting bagi kehidupan anak. Meskipun demikian, masih banyak anak yang malas belajar. Dalam mengatasi malasnya belajar anak, orang tua seringkali memaksakan anak untuk mengambil pelajaran tambahan. Untuk itu, orang tua perlu tahu bahwa belajar itu dapat dilakukan dengan cara yang menyenangkan yaitu dengan menggunakan permainan. Setiap pengetahuan sudah dikemas dengan baik sehingga dapat mengembangkan anak dalam berbagai aspek kehidupan, terutama dalam menentukan cita-cita mereka. Cita-cita merupakan suatu hal yang penting bagi anak untuk menentukan profesi mereka saat beranjak dewasa nanti. Mereka juga membutuhkan informasi yang cukup untuk menggambarkan seperti apakah profesi yang mereka cita-citakan. Namun, informasi tentang profesi yang diberikan sejak dini masih tergolong minim. Akibatnya, anak kesulitan saat memilih jurusan ketika mereka sudah remaja.

Board game SERUNYA JADI adalah permainan yang sangat cocok untuk mengedukasi anak tentang berbagai macam profesi di Indonesia. Anak-anak diajak untuk memainkan suatu simulasi kegiatan yang dilakukan oleh profesi tertentu sesuai dengan tema *board game*. Pada tahun 2016, *board game* ini mengangkat tema profesi penegak hukum yaitu polisi detektif di Indonesia sehingga memiliki judul SERUNYA JADI DETEKTIF!. Permainan ini merupakan permainan keluarga yang memerlukan 3-5 pemain dengan usia yang dianjurkan 8 tahun ke atas.

SERUNYA JADI DETEKTIF! menggunakan tampilan yang disukai oleh anak-anak usia 8-12 tahun dengan bahasa yang ringan dan mudah dimengerti. Metode perancangan *board game* ini sendiri meliputi proses observasi *board game* yang populer bagi anak-anak di seluruh dunia serta studi pustaka untuk mendasari teori yang bersangkutan.

Kata kunci: *board game*, edukasi, profesi