

ABSTRAK

William Hartanto, NPM: 535130047. PEMBUATAN GAME "SIX HORIAN" UNITY DENGAN VIRTUAL REALITY. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2019.

Game Six Horian merupakan *game* dengan *genre survival* dan *horror* menggunakan *virtual reality*. Game Six Horian dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan bahasa pemrograman C#. Pemain diposisikan pada suatu *stage* dengan sudut pandang orang pertama. Pemain dapat berinteraksi dengan beberapa objek di sekitar *stage* untuk membantu pemain menyelesaikan *stage*. Interaksi utama yang dapat dilakukan yaitu menambah api pada lilin yang sudah tersedia pada setiap *stage* dan kabur dari kejaran monster. Selain itu, *game* ini memiliki fitur *virtual reality*, yaitu pemain dapat merasakan lingkungan secara 360°. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei pada 30 orang. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* ini mampu memberikan pengalaman baru dalam memainkan *survival games* dengan tema *horror* karena *game* ini dibuat dalam tema grafik3D dan memiliki fitur *virtual reality*. *Goal* dari setiap *stage* yaitu mempertahankan api lilin agar tetap hidup dalam waktu yang telah ditentukan. Kontrol yang digunakan dalam permainan ini hanya menggunakan sebatas Google Cardboard yang dapat membuat pemain berjalan dengan cara pemain harus *jogging* di tempat sedangkan tombol interaksi hanya menggunakan tombol pada *controller* atau menggunakan *touchscreen* pada layar *smartphone*.

Kata Kunci:

C#, Controller, Google Cardboard, Horror, Jogging, Six Horian, Survival, Unity, Virtual Reality