

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Rancangan	4
1.3 Batasan Rancangan	5
1.4 Spesifikasi Rancangan	5
1.5 Tujuan Rancangan	7
1.6 Rancangan yang Sudah Dibuat	7
BAB II LANDASAN TEORITIK	11
2.1 Game yang dirancang	11
2.2 Dasar teori	12
2.2.1 Metode Perancangan	12
2.2.2 <i>Genre</i>	14
2.2.3 <i>Virtual Reality</i>	24
2.2.4 <i>Game Engine Unity</i>	25
2.2.5 Google VR SDK	27
2.2.6 Cardboard VR Walking	28
BAB III RANCANGAN DAN PEMBUATAN	29
3.1 Rancangan Sistem	29
3.1.1 <i>High Concept</i>	29
3.1.2 <i>Gameplay</i>	31
3.1.3 <i>Setting</i>	33
3.1.3.1 Desain Kontrol	33
3.1.3.2 <i>Desain Karakter</i>	34
3.1.3.3 Desain Objek	39

3.1.3.4	Desain <i>Stage</i>	40
3.1.3.5	Desain Musik	44
3.1.4	Storyline	44
3.1.5	Target Audience	47
3.1.6	<i>Hadware Platform</i>	47
3.1.7	<i>Rancangan Tampilan</i>	48
3.2	Pembuatan Sistem	50
3.2.1	Perangkat Keras	51
3.2.2	Perangkat Lunak	51
3.2.3	Komponen Grafis	51
3.2.3.1	Tampilan Karakter	52
3.2.3.2	Tampilan Objek	53
3.2.3.3	Tampilan GUI	53
3.2.3.4	Tampilan <i>Stage</i>	54
3.2.3.6	Tampilan Permainan	54
3.2.3.1	Tampilan Tutorial	55
3.2.3.1	Tampilan About	56
3.2.4	Komponen Suara	56
3.2.5	Pembuatan Algoritma	57
3.3	Perubahan Rancangan	60
BAB IV	PENGUJIAN	65
4.1	Metode pengujian	65
4.2	<i>Blackbox Test</i>	66
4.3	Perangkat Pengujian	71
4.4	<i>Alpha Test</i>	72
4.5	<i>Beta Test</i>	73
4.6	Hasil Pengujian	74
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	83
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	133

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Kontrol Joystick.....	34
Tabel 2 Perbedaan pada Setiap Stage.....	43
Tabel 3 Hasil Pengujian Alpha Testing.....	73
Tabel 4 Spesifikasi Karakter Musuh.....	83
Tabel 5 Objek Aktif.....	83
Tabel 6 Objek Pasif.....	92
Tabel 7 Spesifikasi Lilin pada Setiap Stage.....	95
Tabel 8 Komponen Suara.....	95
Tabel 9 Hasil Pengujian Beta Testing.....	116
Tabel 10 Jawaban dari Responden.....	121
Tabel 11 Data Responden.....	130
Tabel 12 Pengujian Smartphone.....	132

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	VR Box	3
Gambar 2	Sophie's Curse	8
Gambar 3	Can You Survive?	10
Gambar 4	Durango: Wild Lands	18
Gambar 5	White Day: A Labyrinth Named School	21
Gambar 6	Outlast	22
Gambar 7	Outlast 2	23
Gambar 8	Tampilan Unity	27
Gambar 9	VR Joystick	34
Gambar 10	Rancangan Enemy Patrol 1	36
Gambar 11	Rancangan Enemy Patrol 2	36
Gambar 12	Rancangan Enemy Patrol 3	37
Gambar 13	Rancangan Enemy Patrol 4	37
Gambar 14	Rancangan Enemy Patrol 5	38
Gambar 15	Rancangan Enemy Patrol 6	38
Gambar 16	Tampilan Karakter Musuh di dalam game	52
Gambar 17	Tampilan Objek di dalam game	53
Gambar 18	Tampilan GUI <i>Main Menu</i>	54
Gambar 19	Tampilan Gameplay	55
Gambar 20	Tampilan Tutorial	55

Gambar 21	Tampilan About	56
Gambar 22	Tampilan Game Over	69
Gambar 23	Tampilan Win	70
Gambar 24	Tampilan Epilogue scene	71
Gambar 25	Desain Stage 1 lantai 1	97
Gambar 26	Desain Stage 1 lantai 2	97
Gambar 27	Desain Stage 2 lantai 1	98
Gambar 28	Desain Stage 2 lantai 2	98
Gambar 29	Desain Stage 3	99
Gambar 30	Desain Stage 4	99
Gambar 31	Desain Stage 5	100
Gambar 32	Desain Stage 6	100
Gambar 33	Rancangan Tampilan <i>Main Menu</i>	101
Gambar 34	Rancangan Tampilan <i>Gameplay</i>	101
Gambar 35	Rancangan Tampilan Tutorial	102
Gambar 36	Rancangan Tampilan <i>Menu About</i>	102
Gambar 37	Rancangan Tampilan <i>Menu Win</i>	103
Gambar 38	Rancangan Tampilan <i>Menu Lose</i>	103
Gambar 39	Tampilan Stage 1	104
Gambar 40	Tampilan Stage 2	105
Gambar 41	Tampilan Stage 3	105
Gambar 42	Tampilan Stage 4	106

Gambar 43 Tampilan Stage 5	106
Gambar 44 Tampilan Stage 6	107
Gambar 45 Pemain Bernama Andrew Mencoba Permainan..	118
Gambar 46 Pemain Bernama Davin Mencoba Permainan...	119
Gambar 47 Pemain Bernama Justin Mencoba Permainan..	119
Gambar 48 Pemain Bernama Steffan Mencoba Permainan.	120
Gambar 49 Pemain Bernama Husin Mencoba Permainan...	120

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Tabel Spesifikasi	83
Lampiran 2	Rancangan Desain Stage	97
Lampiran 3	Rancangan Tampilan	101
Lampiran 4	Tampilan Stage	104
Lampiran 5	Contoh Hasil Kuesioner	108
Lampiran 6	Hasil Pengujian Beta Testing	116
Lampiran 7	Jawaban dari Responden	121
Lampiran 8	Data Responden	130
Lampiran 9	Pengujian Smartphone	132