

ABSTRAK

Nama : Anugerah Parlindungan Siregar

NIM : 207162004

Judul : Perlindungan Anak Terhadap Konten Perjudian Pada Permainan (*Game online*) Platform Android dan IOS Berdasarkan Undang-Undang nomor 19 Tahun 2016 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik Jo Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Pertumbuhan dan perkembangan teknologi komunikasi dan informasi saat ini sangat pesat khususnya dibidang jasa internet hal ini bisa dilihat dari penggunaan internet di Indonesia yang terus meningkat setiap tahunnya. Berdasarkan data dari *We Are Social*, pada tahun 2018 pengguna internet aktif di dunia mencapai 4021 Milyar pengguna (dengan persentasi 53%) sedangkan di Indonesia mencapai 132,7 juta pengguna (dengan persentasi 50%). Pertumbuhan teknologi saat ini memberikan dampak pada banyak aspek kehidupan dimasyarakat baik orang tua, remaja maupun anak-anak. Salah satu perubahannya yang terjadi pada anak adalah cara bermain anak yang semula masih bermain dengan cara konvensional berubah permainan interaktif secara online. Permainan game secara online saat ini sangat bervariasi. Penelitian ini bertujuan untuk, 1) Mengkaji dan menganalisis perlindungan hukum terhadap perlindungan anak sebagai pengguna atau Pemain (*Game Player*) untuk mengakses *Game* yang termasuk dalam unsur perjudian. 2) Menganalisis seberapa jauh tanggung jawab pemerintah terhadap perlindungan masyarakat untuk mengantisipasi dampak buruk dari perjudian pada game online. Metodologi yang digunakan merupakan Metode Normatif yang mendapatkan data dari buku-buku dan Undang-undang serta didukung dengan data wawancara. Narasumber pada penelitian ini terdiri dari 2 instansi pemerintah, yaitu : Komisi perlindungan anak (KPAI) yang diwakili oleh Ibu Margaret dan Kementerian Komunikasi dan Informatika, (Bidang APTIKA) yang diwakili oleh Bapak Binsar, Bapak Luat Sihombing dan Bapak Sembiring. Hasil penelitian ini akan menjelaskan tanggapan pemerintah terkait adanya unsur perjudian pada permainan game online yang dimainkan atau ditawarkan pada anak dibawah umur. Peraturan apa sajakah yang telah dibuat untuk mengatasi permasalahan perkembangan game online di Indonesia dan apa program kerja atau rencana pemerintah terkait dengan adanya unsur perjudian pada permainan game online untuk anak dibawah umur.