

## ABSTRAK

Sekolah merupakan tempat seseorang untuk dididik dan diajar baik secara intelektual maupun pembentukan karakter dan moralitasnya. Salah satu sistem pendidikan sekolah yang menarik ialah *boarding school*, yaitu suatu sistem yang menjadikan sekolah bukan hanya sebagai tempat menuntut ilmu, tetapi juga sebagai tempat bermukim para peserta didik. Namun saat ini masih banyak *boarding school* yang belum dapat memaksimalkan dua perannya tersebut, sehingga ketertarikan dan kepercayaan terhadap *boarding school* masih cukup rendah. SMA Kharisma bangsa, yang merupakan salah satu sekolah bertaraf internasional yang menerapkan sistem *boarding school* tersebut sebagai upaya pembentukan karakter anak didik yang bermoralitas tinggi disamping ilmu pengetahuan dan teknologi. Oleh karena itu, sekolah ini dapat berpotensi menjadi *role model*, bahwa sekolah berasrama bukanlah hal yang menakutkan, melainkan jawaban untuk permasalahan pendidikan yang lebih menyuluruh dan matang dalam menjawab kebutuhan akan ilmu pengetahuan, pembentukan karakter, kemandirian, spiritual, tanpa mengabaikan perkembangan zaman dan teknologi.

Perancangan interior SMA Kharisma Bangsa bertujuan untuk merencanakan interior *boarding school* yang dapat merespon perkembangan dan kemajuan dunia pendidikan saat ini dan memfasilitasi sistem pendidikan yang diterapkan oleh sekolah, serta dapat memaksimalkan peran rumah tinggal dan pembentukan karakter di dalamnya. Perancangan ini dilakukan dengan metode *programming* diantaranya tahap pengumpulan dan pengelompokkan data, yang diikuti dengan pengolahan data dan analisis, kemudian masuk kedalam tahap perencanaan dan perancangan yang didasarkan terhadap data-data proyek yang ada. Dengan adanya proses perencanaan dan perancangan yang terkonsep dengan baik, diharapkan dapat memaksimalkan dua peran *boarding school*, sebagai institusi pendidikan yang maju dan tempat tinggal yang dapat membentuk karakter yang unggul pula, sehingga dapat meningkatkan ketertarikan dan kepercayaan terhadap sistem *boarding school*.

**Kata kunci:** *Boarding School*, Pengetahuan, Pembentukan Karakter , Teknologi

## **ABSTRACT**

*School is a place for someone to be educated and taught both intellectually and in the formation of character and morality. One interesting school education system is boarding school, which is a system that makes the school not only a place to study, but also as a place for students to live. But now there are still many boarding schools that have not been able to maximize these two roles, so that interest and trust in boarding school is still quite low. Kharisma Bangsa High School, which is one of the international standard schools that applies the boarding school system as an effort to shape the character of high morality students besides science and technology. Therefore, this school can potentially become a role model, that boarding school is not a scary thing, but rather an answer to a more thorough and mature education problem in answering the need for knowledge, character building, independence, spiritual, without disregarding the times and technology.*

*The interior design of Kharisma Bangsa High School aims to plan the interior of boarding school that can respond to the development and progress of the current education world and facilitate the education system implemented by the school and can maximize the role of housing and character building in it. The design process is carried out by programming methods including the stage of data collection and grouping, followed by data processing and analysis, then enters into the planning and design phase based on existing project data. With a well-conceptual planning and design process, it is expected to be able to maximize the two roles of boarding schools, as an advanced educational institution and a residence that can form superior character as well, so as to increase interest and trust in the boarding school system.*

**Keyword:** *Boarding School, Character Building, Knowledge, Technology*