

ABSTRAK

FIFI KUMALASARI, NPM : 535170047 Perancangan Aplikasi Chatbot Makanan Sehat Dengan Menggunakan Metode Long Short-Term Memory (Lstm). Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Chatbot merupakan aplikasi yang sudah banyak ditemukan di berbagai macam media. *Chatbot* memberikan respon berdasarkan input yang telah dimasukan oleh pengguna pada teks area yang telah disediakan. Input akan melewati tahap pra-pemrosesan teks. Kemudian, dibuat vektor representasi kata dengan menggunakan *word2vec*. Metode yang digunakan untuk membuat *chatbot* ini adalah *long-short term memory (LSTM)* yang merupakan salah satu jenis arsitektur yang cocok digunakan untuk chatbot bertipe *generative*. Pada LSTM dilakukan modifikasi RNN dengan menambahkan sel memori yang dapat menyimpan informasi untuk jangka waktu yang lama. Untuk hasil dari validasi *chatbot* dilakukan pengujian dengan menggunakan 100 sampel pertanyaan yang berjenis makanan sehat. Dari hasil pengujian *dengan human evaluation* didapatkan 87 jawaban yang relevan dan 13 jawaban yang tidak relevan.

Kata kunci : *chatbot*, pra-pemrosesan teks, *word2vec*, *long-short term memory*