

ABSTRAK

Zinpo Subetha, NPM: 535170056. Pembuatan Game Platformer “Interval” dengan Fitur Auto Jumping. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Game Interval merupakan permainan dengan genre *platformer*. Permainan dibuat dalam bahasa C# di Unity dengan tampilan 2D. Game bercerita seorang pencari harta karun menemukan sebuah reruntuhan yang tidak pernah dijelajahi orang lain. Interval memiliki mekanik utama yaitu *auto jumping*. *Auto jumping adalah* salah satu mekanik permainan di mana pemain tidak dapat mengontrol fitur melompat. Permainanlah yang mengatur kapan saja karakter pemain akan melompat dalam interval waktu tertentu. Interval waktu tersebut telah ditentukan oleh permainan. Pengujian *game* dilakukan dengan metode blackbox, alpha testing dan beta testing. Beta testing dilakukan terhadap 32 orang. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game Interval* memiliki fitur yang jarang ditemukan pada *game* umumnya, memiliki tingkat kesulitan sedang, dan menarik untuk dimainkan kembali.

Kata Kunci :

Auto Jumping ,Interval, Platformer, Unity