

KATA PENGANTAR

Puji syukur diucapkan kepada Tuhan yang Maha Esa, karena rahmat-Nya sehingga pembuatan skripsi dengan judul “Pembuatan Game Platformer “Interval” dengan Fitur Auto Jumping” ini dapat selesai dengan tepat waktu. Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika di Universitas Tarumanagara.

Banyak bantuan yang diterima selama penyusunan skripsi. Oleh karena itu, ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Ibu Jeanny Pragantha Ir., M.Eng, selaku koordinator skripsi dan pembimbing yang memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
2. Pak Darius Andana Haris S.Kom., M.TI., selaku pembimbing kedua yang memberikan arahan, bimbingan, dan masukan terhadap pembuatan program skripsi.
3. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah E. Herwindiati, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
4. Seluruh jajaran dosen dan staf Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
5. Seluruh responden yang bersedia membantu dalam mengisi kuesioner.
6. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan bantuan dalam bentuk doa, motivasi, dan arahan yang membantu penulis dalam penulisan skripsi ini.
7. Pihak-pihak yang belum disebutkan di atas yang telah membantu penulisan laporan kerja praktek secara langsung atau tidak langsung.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi yang membacanya. Terima kasih.

Jakarta, Januari 2021



Zinpo Subetha