

ABSTRAK

Robert Matthew, NPM: 535170019. Pembuatan *Game Rhythm* “Beat Space” Dengan Menggunakan Alat MIDI Controller Pada Platform PC. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

“Beat Space” merupakan sebuah *game* dengan *genre Rhythm* pada platform PC yang menggunakan alat MIDI *Controller* untuk memainkannya. *Game* “Beat Space” ini dirancang menggunakan aplikasi Unity Engine sebagai *engine* dalam proses pembuatan *game* dan menggunakan bahasa pemrograman C# sebagai pembuatan *script* dalam *game* tersebut. Dalam permainan, pemain dapat memilih 12 lagu dengan aliran musik atau *genre* musik yang berbeda-beda, termasuk lagu daerah Indonesia. Dengan menggunakan alat MIDI *Controller*, konsep permainannya adalah dengan menekan tombol pada MIDI *Controller* terhadap *notes* yang berjatuhan sesuai dengan irama musik yang dipilih. Skor akan dihitung dari jumlah *notes* yang berhasil ditekan dengan akurat. Pengujian pada *game* ini dilakukan dengan metode *Blackbox testing*, *Alpha testing* yang dilakukan oleh dosen pembimbing, dan *Beta testing* dengan membagikan survei kepada 31 responden. Dari hasil pengujian, dapat dibuktikan bahwa alat musik sungguhan berupa MIDI *Controller* dapat digunakan untuk bermain. Hal tersebut menunjukkan bahwa *game* “Beat Space” memiliki kontrol yang unik dan cukup menghibur.

Kata Kunci:

Beat Space, MIDI Controller, Musik, Rhythm Game, Unity