

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Pembuatan Game Adventure "Maling's Greatest Adventure" dengan Virtual Reality pada Platform Android" dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi berupa uang jajan kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang telah memberikan waktu, masukan serta bimbingan kepada penulis dan rekan seperjuangan dalam pembuatan program skripsi ini.
3. Bapak Darius Andana Haris, M.TI, selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing, memberikan fasilitas berupa Xbox, Komputer, Mac-Watashi, Kulkas, Loker, TV 40 inch, sound system, ruangan, nerf, airsoft model, board games dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Seluruh rekan seperjuangan Game Development Universitas Tarumanagara yang sudah membantu penulis selama masa skripsi berlangsung.
7. Jonathan William yang sudah membantu rekan seperjuangannya termasuk penulis dengan masalah koding setiap malam dan subuh.
8. Kelvin Tjiawi / Tjiawi-senior yang membantu penulis dengan typo dan ketidakjelasan penulis saat mengurus proposal skripsi.

9. Herdiman yang selalu membagikan gambar fetishnya ke grup Line untuk menghibur penulis dan rekan seperjuangan, dan masih belum bisa melupakan Monica mantan 7 tahun pacaran.
10. Stanley yang terkadang memberikan "saus" atau link ke grup chat penulis.
11. Aditya Dwi Septian sebagai rekan seangkatan dan seperjuangan skripsi yang mengambil tema 3D dan suka ngegas penulis walaupun penulis tidak melakukan apapun.
12. Felix Gotama yang selalu membantu penulis dan temannya dalam menyelesaikan tugas dan selalu meminjamkan *smartphone* nya kepada penulis saat beta testing dan uji program.
13. Novaldo yang sempat membuat kesal penulis dan rekan seperjuangan karena memakai komputer print untuk ngedit skripsi yang nan kunjung kelar sehingga komputer printer diberi nama PC/komputer Novaldo.
14. Doni Martinus / Domar sebagai alumni dengan skripsi terbaik yang memberikan masukan kepada penulis.
15. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
16. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
17. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik langsung ataupun tidak langsung, dan
18. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

**Jakarta, 2 Juli 2019**

**Penulis**