

ABSTRAK

Albert Sany, NPM: 535150001. Pembuatan Game Adventure "Maling's Greatest Adventure VR" dengan Virtual Reality pada Platform Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2019.

Game "Maling's Greatest Adventure VR" adalah sebuah *game story-driven* dengan kompilasi *gameplay* yang berbeda dalam bentuk *Virtual Reality*. *Game* ini dibuat dengan menggunakan Unity3D dan ditargetkan untuk platform android. Pembuatan *game* ini menggunakan Google VR For Unity sebagai fungsi utama pergerakan *virtual reality* pada *game*, Microsoft Visual Studio 2017 untuk pembuatan script, Photoshop untuk perancangan gambar 2D pada *game*. Pemain dapat memilih *game stage* yang disediakan untuk dimainkan. Setiap *stage* memiliki cara bermain dan *gameplay* yang berbeda. Pemain harus melewati berbagai rintangan untuk mendapatkan *item-objective* agar dapat melanjutkan cerita dan berpindah *stage*. Setelah berpindah *stage*, kontrol pada *remote VR* pemain akan berbeda dengan *stage* sebelumnya. Ketika pemain kalah dari permainan, pemain diberi pilihan untuk melanjutkan dari *checkpoint* terakhir atau kembali ke *Main Menu*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *Maling's Greatest Adventure* merupakan *game* yang dapat dijangkau oleh banyak orang. Hal ini dikarenakan karena *Maling's Greatest Adventure* ditargetkan pada platform android dengan fitur *virtual reality* agar pemain dapat merasakan berbagai macam pengalaman bermain *game* berbasis *Virtual Reality*.

Kata Kunci:

Action, Adventure, FPS, Game 3D, Maling's Greatest Adventure, Mini Games, Stealth, Unity3D, Virtual Reality