

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR KETERANGAN SELESAI PENULISAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	3
1.3. Batasan Rancangan	4
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan	5
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat	5
BAB II LANDASAN TEORITIK	9
2.1. Deskripsi Rancangan	9
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Perancangan Game	10
2.2.2. <i>Genre Game</i>	15
2.2.3. Pan European Game Information	20
2.3. Perangkat yang Digunakan	21
2.3.1. Unity	22
2.3.2. Google VR for Unity	23
2.3.3. Google Cardboard	24
2.3.4. Blender	25
2.3.5. Microsoft Visual Studio	26
2.3.4. Android	27
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	28
3.1. Rancangan Sistem	28
3.1.1. High Concept	28
3.1.2. Gameplay	29
3.1.2.1. Control Design	30

3.1.2.2.	Character Design	32
3.1.2.3.	Object Design	34
3.1.2.4.	Level Design	37
3.1.2.5.	Sound Design	41
3.1.3.	Storyline	42
3.1.4.	Audience	44
3.1.5.	Hardware Platform	44
3.1.6.	Desain Tampilan	45
3.2.	Pembuatan Sistem	50
3.2.1.	Perangkat Keras	50
3.2.2.	Perangkat Lunak	50
3.2.3.	Komponen Grafis	51
3.2.4.	Komponen Suara	51
3.2.5.	Pembuatan Gameplay	52
3.2.5.1.	Penyusunan Asset	52
3.2.5.2.	Pembuatan Karakter	53
3.2.5.3.	Pembuatan Objek Item	54
3.2.5.4.	Pembuatan Environment	54
3.2.5.5.	Pembuatan Algoritman Game	58
3.2.5.6.	Pembuatan Modul Game	61
3.2.5.7.	Optimisasi Game	63
3.3.	Perubahan Rancangan	64
BAB IV	PENGUJIAN	66
4.1.	Pengujian Rancangan	66
4.2.	Blackbox Testing	68
4.3.	Alpha Testing	71
4.4.	Beta Testing	71
4.5.	Pembahasan Hasil Pengujian	72
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1.	Kesimpulan	75
5.2.	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	80
RIWAYAT HIDUP	128

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Kategori peringkat PEGI	21
Tabel 2 Rancangan Kontrol Stage Stealth	32
Tabel 3 Rancangan Kontrol Stage Shooter	32
Tabel 4 Rancangan Senjata Pistol Colt 1911	36
Tabel 5 Rancangan Sound BGM.	42
Tabel 6 Rancangan Karakter Security	80
Tabel 7 Rancangan Karakter Zombie	81
Tabel 8 Informasi Misi Pemain	81
Tabel 9 Perangkat Lunak Tambahan	85
Tabel 10 Komponen Grafis	85
Tabel 11 Komponen Background Music	91
Tabel 12 Komponen Sound Effect	91
Tabel 13 Komponen Plugins dan Extensions	93
Tabel 14 Alpha Testing	115
Tabel 15 Responden Beta Testing	116
Tabel 16 Jawaban Tiap Responden	117
Tabel 17 Pengujian Smartphone	120
Tabel 18 Hasil Pengujian Beta Testing	121

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Google Cardboard.....	2
Gambar 2 Vive Starter Kit.....	2
Gambar 3 SuperHot.....	3
Gambar 4 Arcade Dominator VR.....	7
Gambar 5 Chicken Run.....	8
Gambar 6 Uncharted.....	16
Gambar 7 Unity.....	22
Gambar 8 Google VR for Unity.....	24
Gambar 9 Google Cardboard.....	25
Gambar 10 Blender.....	26
Gambar 11 Microsoft Visual Studio.....	27
Gambar 12 Android.....	27
Gambar 13 Layout Remote VR.....	31
Gambar 14 VR Headset(Xiaomi mi VR play).....	31
Gambar 15 Karakter Cube VR.....	33
Gambar 16 Karakter Security.....	33
Gambar 17 Karakter Zombie.....	34
Gambar 18 Object Key.....	35
Gambar 19 Object Firearm Colt 1911.....	35
Gambar 20 Object Energy Medkit.....	36
Gambar 21 Object Ammo Crate.....	37
Gambar 22 Environment Mansion.....	38

Gambar 23	Salah satu ruangan Escape Room.....	38
Gambar 24	Desain level Abandoned Town.....	39
Gambar 25	Desain level Dungeon.....	40
Gambar 26	Rancangan peta Dungeon.....	40
Gambar 27	Tampilan Introduction.....	46
Gambar 28	Tampilan Main Menu.....	46
Gambar 29	Tampilan Gameplay.....	47
Gambar 30	Tampilan Stage Selection.....	47
Gambar 31	Tampilan About.....	48
Gambar 32	Tampilan Pause Menu.....	49
Gambar 33	Tampilan Game Over.....	49
Gambar 34	Desain Level Mansion-Backyard.....	55
Gambar 35	Desain Level Mansion 1 st Floor.....	55
Gambar 36	Desain Level Mansion 2 nd Floor.....	56
Gambar 37	Desain Level Mansion Secret Floor.....	56
Gambar 38	Desain level Escape Room.....	57
Gambar 39	Desain Level Stage 3 Abandoned Town.....	57
Gambar 40	Highlight Glow System.....	87
Gambar 41	Crystal Glass.....	87
Gambar 42	GPU Line of Sight.....	87
Gambar 43	Indoor Furniture Set.....	88
Gambar 44	CCTV Camera.....	88
Gambar 45	Modern Library.....	88
Gambar 46	Low Poly Bathroom pack.....	89

Gambar 47 Simple Items - Cartoon Assets	89
Gambar 48 Simple Zombies - Cartoon Characters	89
Gambar 49 Simple City - Cartoon City	90
Gambar 50 Simple Box Pack	90
Gambar 51 Death Traps	90
Gambar 52 ProBuilder 2.x	93
Gambar 53 Mobile VR Movement Pack	94
Gambar 54 Pembuatan Karakter Pemain	95
Gambar 55 Pembuatan Karakter Polisi	95
Gambar 56 Pembuatan Karakter Pemain Stage3	95
Gambar 57 Pembuatan Karakter Zombie	96
Gambar 58 Pembuatan Objek Silver & Gold Key	96
Gambar 59 Pembuatan Timed Bomb	96
Gambar 60 Pembuatan Medieval Weapon Property	96
Gambar 61 Pembuatan Medkit	97
Gambar 62 Pembuatan Ammokit	97
Gambar 63 Sacred Book	97
Gambar 64 Pembuatan Environment Stagel.1	97
Gambar 65 Pembuatan Environment Stagel.2	98
Gambar 66 Pembuatan Environment Stagel.3	98
Gambar 67 Pembuatan Environment Stagel.4	98
Gambar 68 Pembuatan Environment Stage2.1	99
Gambar 69 Pembuatan Environment Stage2.2	99
Gambar 70 Pembuatan Environment Stage3	99

Gambar 71	Pembuatan Environment Stage4.....	100
Gambar 72	Pembuatan Environment Stage4.1.....	100
Gambar 73	Tampilan Modul Introduction.....	100
Gambar 74	Tampilan UI Stage Selector.....	101
Gambar 75	Tampilan UI Stage Training.....	101
Gambar 76	Tampilan UI Quit Game.....	101
Gambar 77	Tampilan About Us.....	102
Gambar 78	Tampilan Gameplay 1.1 : Backyard.....	102
Gambar 79	Tampilan Gameplay 1.2 : Mansion 1 st Floor	102
Gambar 80	Tampilan Gameplay 1.3 : Mansion 2 nd Floor	102
Gambar 81	Tampilan Gameplay 2.1 : Brainstorming....	103
Gambar 82	Tampilan Gameplay 2.2 : An Easy Way Out..	103
Gambar 83	Tampilan Gameplay 3 : Rising Evil.....	103
Gambar 84	Tampilan Gameplay 4 : The Truth.....	104
Gambar 85	Tampilan Gameplay 4.1 : All Way Up.....	104
Gambar 86	Tampilan Gameplay Endgame.....	104
Gambar 87	Pengujian yang dilakukan oleh Jonathan...	123
Gambar 88	Pengujian yang dilakukan oleh Kelvin.....	123
Gambar 89	Pengujian yang dilakukan oleh Louis.....	123
Gambar 90	Diagram Pemain yang pernah bermain VR....	124
Gambar 91	Diagram Pemain tentang Stage 1.....	124
Gambar 92	Diagram Pemain tentang Stage 2.....	124
Gambar 93	Diagram Pemain tentang Stage 3.....	125
Gambar 94	Diagram Pemain tentang Stage 4.....	125

Gambar 95 Diagram Pemain tentang Nuansa VR.....	125
Gambar 96 Diagram Waktu Bermain VR.....	126
Gambar 97 Diagram Pemain tentang VRcube.....	126
Gambar 98 Diagram Yang Mengalami Motion Sickness...	126
Gambar 99 Diagram Yang Menemukan Kekurangan Game...	127

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 Tabel Informasi Game	80
LAMPIRAN 2 Rancangan Level	82
LAMPIRAN 3 Perangkat Lunak Tambahan	85
LAMPIRAN 4 Tabel dan Gambar Komponen Grafis	85
LAMPIRAN 5 Komponen Suara	91
LAMPIRAN 6 Komponen Assets Plugins dan Extensions ...	93
LAMPIRAN 7 Gambar Pembuatan dan Perubahan Game	95
LAMPIRAN 8 Contoh Kuesioner Yang Sudah Diiisi	105
LAMPIRAN 9 Hasil Testing	115