

---

## ABSTRAK

**Resky Gamadya, NPM: 535140019. Percanaan Game VR: Parking Simulator. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2019.**

Game "VR : *Parking Simulator*" adalah sebuah *game* yang berjenis *simulator*. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity3D dan ditargetkan untuk *platform mobile*. *Game* ini memiliki desain 3d *game*. *Game* ini dirancang menggunakan Unity sebagai *engine* dalam pembuatan *game*, Microsoft visual studio 2017 sebagai pembuat *scripts*. Pemain harus menyelesaikan *game* dari level 1 kemudian baru lanjut ke level 2 dan selanjutnya hingga ke level 9. Setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Untuk level 5 dan level 6 pemain harus memarkirkan kendaraanya secara paralel. Dan untuk level 8 dan level 9 pemain harus memarkirkan kendaraanya secara parkir mundur. Pemain juga dapat membeli mobil yang tersedia di dalam *game* dengan mengumpulkan koin yang di dapat dari bermain *game*. Pengujian dilakukan dengan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* "VR: *Parking Simulator*" merupakan *game* yang mirip dengan parkir mobil yang sebenarnya.

### **Kata Kunci:**

*Platform Mobile, Scripts, Simulator, Unity3D, VR: Parking Simulator*