
DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENRNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	3
1.3. Batasan Rancangan	3
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan	5
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat	6
BAB II LANDASAN TEORITIK	11
2.1. Deskripsi Rancangan	11
2.2. Dasar Teori	12
2.2.1. Perancangan Game	13
2.2.2. <i>Genre Game</i>	18
2.2.3. Accelerometer	21
2.2.4. Gyroscope	23
2.3. Perangkat yang Digunakan	24
2.3.1. Unity	24
2.3.2. Google VR for Unity	25
2.3.3. Google Cardboard	26
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN	27
3.1. Rancangan Sistem	27
3.1.1. High Concept	27

3.1.2. Gameplay.....	28
3.1.2.1. Control Design.....	30
3.1.2.2. Character Design.....	31
3.1.2.3. Object Design.....	33
3.1.2.4. Level Design.....	36
3.1.2.5. Sound Design.....	40
3.1.3. Audience.....	41
3.1.4. Hardware Platform.....	42
3.1.5. Rancangan Tampilan.....	42
3.2. Pembuatan Sistem.....	45
3.2.1 Perangkat Keras.....	45
3.2.2 Perangkat Lunak.....	46
3.2.3 Komponen Grafis.....	46
3.2.4 Komponen Suara.....	46
3.2.5 Pembuatan Game.....	47
3.2.5.1 Pembuatan Karakter.....	47
3.2.5.2 Pembuatan Objeck Obstacle.....	48
3.2.5.2 Pembuatan Environment.....	49
3.2.5.2 Pembuatan Script Game.....	50
3.3 Perubahan Rancangan.....	51
 BAB IV PENGUJIAN.....	 54
4.1. Pengujian Rancangan.....	54
4.2. Perangkat Pengujian.....	55
4.3. Black Box Testing.....	55
4.4. Alpha Testing.....	59
4.5. Beta Testing.....	60
4.6. Pembahasan Hasil pengujian.....	61
 BAB V Kesimpulan.....	 68
5.1. Kesimpulan.....	68
5.2. Saran.....	69
 DAFTAR PUSTAKA.....	 70
 LAMPIRAN.....	 73
 DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	 92

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Desain Kontrol	30
Tabel 2 Karakter	32
Tabel 3 Penjelasan Icon Desain Level	36
Tabel 4 Pendapatan Koin Berdasarkan Waktu	40
Tabel 5 Komponen Suara	47
Tabel 6 Hasil pengujian Alpha Testing	60
Tabel 7 Data Responden	73
Tabel 8 Jawaban Responden	74
Tabel 9 Rekap Beta Testing	76
Tabel 10 Pengujian Smart Phone	91

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Ilustrasi mobil sebagai character.....	5
Gambar 2 Car parking Game 3D.....	7
Gambar 3 Bus Parking 3D.....	8
Gambar 4 multi-storey car parking 3d.....	9
Gambar 5 Urban Chase.....	10
Gambar 6 Model Simulasi2.....	19
Gambar 7 Casual Game.....	21
Gambar 8 Accelerometer.....	22
Gambar 9 Gryroscope.....	23
Gambar 10 Unity.....	25
Gambar 11 Google Vr for Unity.....	26
Gambar 12 Google Cardboard.....	26
Gambar 13 controler.....	31
Gambar 14 Tampilan Dashboard Mobil.....	32
Gambar 15 Terrain Asphalt.....	33
Gambar 16 Model Traffic Cone.....	34
Gambar 17 Model tembok pembatas.....	34
Gambar 18 Pembatas parkir.....	35
Gambar 19 Road Blocker.....	35
Gambar 20 Desain level 1.....	37
Gambar 21 Desain level 2.....	37
Gambar 22 Desain level 3.....	38

Gambar 23	Desain level 4	38
Gambar 24	Desain level 5	39
Gambar 25	Desain level 6	39
Gambar 26	Tampilan Modul Home	43
Gambar 27	Tampilan Modul Shop	43
Gambar 28	Tampilan Modul Setting	44
Gambar 29	Tampilan Modul Credit	44
Gambar 30	Tampilan Modul Game Play	45
Gambar 31	Tampilan Karakter Pemain	48
Gambar 32	Tampilan Objek Obstacle 1	48
Gambar 33	Tampilan Objek Obstacle 2	49
Gambar 34	Tampilan Environment	49
Gambar 35	Tampilan Mobil Sedan	52
Gambar 36	Tampilan Mobil SUV 1	52
Gambar 37	Tampilan Mobil SUV 2	53
Gambar 38	Tampilan Main Menu	55
Gambar 39	Tampilan Level	56
Gambar 40	Tampilan Tampilan Shop	57
Gambar 41	Tampilan Setting	57
Gambar 42	Tampilan Game play	58
Gambar 43	Beta testing Selly	78
Gambar 44	Beta testing Virginia	78
Gambar 45	Beta testing Jastin	79

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 Data Responden.....	73
LAMPIRAN 2 Contoh Kuisisioner Yang Telah Diisi.....	86