

ABSTRAK

Samuel, NPM: 535150068. Pembuatan Clicker Game Tengoku no Terra Berbasis Android". Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2019.

Game "Tengoku no Terra" adalah *game* bernuansa *nature*. *Game* ini memiliki tujuan memberikan permainan yang menghibur dengan cara bermain yang simpel. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity dan ditargetkan untuk *smartphone* Android. Perancangan *game* ini menggunakan Unity dan Paint.NET untuk perancangan taman pada *game*. *Game* mempunyai tampilan berbentuk dua dimensi dan dimainkan menggunakan perangkat berbasis Android. Pemain diajak untuk membawa kehidupan ke dalam taman dengan cara melakukan *tapping* untuk mengumpulkan poin. Pemain dapat menggunakan poin yang sudah dikumpulkan untuk membeli tumbuhan dan binatang dan menyusun taman agar terlihat unik. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 30 *user*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa "Tengoku no Terra" sudah memberikan pemain cukup banyak variasi makhluk hidup yang dapat dikumpulkan. Namun bila variasi makhluk hidup lebih ditambahkan lagi, maka lebih banyak lagi *achievement* yang dapat ditambahkan ke dalam permainan.

Kata Kunci:

Clicker Game, Game 2D, Tengoku no Terra, Unity