

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Pembuatan *Clicker Game* Tengoku no Terra Berbasis Android" dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang telah memberikan masukan serta bimbingan dalam pembuatan program skripsi ini.
3. Bapak Darius Andana Haris, M.TI, selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini serta menjadi pemimpin bidang *game development* UNTAR.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Jonathan William yang membantu penulis dalam proses pembuatan *game* dan membantu penulis sejak awal proses perkuliahan.
7. Pretty Olivia yang membantu memberikan inspirasi selama proses pembuatan *game* dan menjadi motivasi penulis selama proses perkuliahan.
8. Rainhart Martomu David sebagai adik yang telah memberikan masukan kepada penulis selama proses penulisan skripsi.
9. Novaldo, Tommy, Suryanto, Fendy, Michael, dan Anthony yang telah berperan secara tidak langsung dengan menemani penulis dan memberikan semangat.

10. Seluruh rekan seperjuangan Game Development Universitas Tarumanagara yang sudah membantu, bersuka dan berduka bersama dengan penulis selama masa skripsi berlangsung.
11. Seluruh rekan "Tekkadan" yang sudah membantu, bersuka dan berduka bersama dengan penulis selama masa skripsi berlangsung.
12. Seluruh teman seangkatan yang telah membantu penulis selama proses perkuliahan.
13. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
14. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
15. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik langsung ataupun tidak langsung.
16. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 26 Juni 2019

Penulis